

# KVARTALS RAPPORT ETT 20 21

## Nettoomsättning

Game Chests nettoomsättning under Q1 2021 uppgick till 1 673 073 SEK, vilket var en ökning om 29,4% jämfört med Q1 2020.

## Rörelseresultat

Game Chests rörelseresultat under Q1 2021 uppgick till -1 164 584 SEK, en minskad förlust jämfört med -1 272 153 SEK i Q1 2020.

## EBITDA

Periodens EBITDA uppgick till -505 650 SEK i Q1 2021, en minskad förlust jämfört med -529 872 SEK i Q1 2020.

Nyckeltal koncernen	Q1 2021	Q1 2020	Helår 2020
Totala intäkter (msek)	1,7	1,3	9,6
EBITDA (msek)	-0,5	-0,5	0,9
Justerat EBITDA (msek) <small>Ex kostnader i samband med tvist och listbyte</small>	-0,2	-0,5	1,5
Periodens resultat (msek)	-0,9	-1,4	-4,7
Resultat per aktie (sek)	-0,09	-0,14	-0,44

## Viktiga händelser under Q1 2021

- Game Chest koncernen uppnår 6000 betalande abonnenter
- Game Chest marknadsför Wurm via MMORPG.COM
- Game Chest har ingått ett samarbetsavtal med Hosni Teque-Omeirat
- NGM har godkänt Game Chests ansökan om upptagande till handel på Nordic SME
- Game Chest ingår avtal om lock-up med NEVI
- Utfall i tvist mot tidigare ägare av Ubercrate LTD
- Game Chest tecknar marknadsföringsavtal med Trigger Company
- Game Chest inleder partneravtal med G-Loot
- Game Chest lanserar ny uppdatering av plattformen FridayPlays

## Viktiga händelser efter Q1 2021

- Game Chest ingår partnerskap med spelstudio Ammobox Studios
- Game Chest koncernen bibehåller 6000 betalande abonnenter

# VD har ordet

Första kvartalet av 2021 är nu avklarat och koncernen har plockat upp ett mycket gott momentum inför det kommande året.

Kvartalet inleddes med att Game Chest genomgick ett listbyte från Spotlight Stock Market till Nordic Growth Market (Nordic SME). Ledning anser att en notering av bolagets aktier på Nordic SME är ett viktigt steg i bolagets resa för ökad kännedom om bolaget bland kunder och investerare. Motivet till bytet grundar sig i bolagets ökande internationella närvaro och skapar en bra grund för bolagets framtida strategi om tillväxt och förvärv.

Under det gångna kvartalet har vi i koncernen lagt ett större fokus på intern utveckling av plattformar och partnerskap vilket har visat sig vara ett lyckat arbete då vi lanserat den nya versionen av plattformen FridayPlays samt lyckats binda starka fördelaktiga partnerskap med diverse partners under perioden.

Game Chest utvecklar och expanderar dess samtliga affärsben kontinuerligt, under årets första kvartal har ett stort fokus dedikerats mot bolagets spelförsäljningsplattformar samt bolagets spel Wurm Online. Bolaget hade en lyckad lansering av spelet Wurm Online på steam under Juli 2020. Bolaget planerar därmed en ny uppdatering till sommaren 2021 som kommer innehålla mycket nytt innehåll och uppdateringar för att bibehålla och se ytterligare tillväxt inom spelet.

## Finansiellt

Nettoomsättningen under första kvartalet 2021 uppgick till 1 673 073 SEK (1 292 908 SEK), en tillväxt om 29,4%. Game Chest stänger Q1 med ett negativt rörelseresultat om -1 164 584 SEK (-1 272 153 SEK) som även tyngs ner av avskrivningar av inventarier och goodwill. Koncernens EBITDA under Q1 uppgick till -505 650 SEK (-529 872 SEK). Under kvartalet har vi sett en minskning av direktförsäljning inom spelet Wurm Online men även en ökning av försäljning inom bolagets spelförsäljning plattformar.

Bolaget mottog under maj 2020 en stämningsansökan från säljaren av Ubercrate LTD i där säljaren kräver betalning för tilläggsköpeskilling om 150 000 USD. Game Chest ställde sig emot detta och inledde processen i svensk skiljenämnd. Under kvartal ett 2021 mottog bolaget ett beslut från skiljenämnden gällande tvisten. Skiljenämnden beslutade i skiljedomen att motparten var tvugna att ersätta Game Chest med 43 830,64 GBP och att Game Chest var skyldiga att betala motparten 150 000 USD. Game Chest har finansierat utfallet av tvisten från egen kassa och vi ser fram emot att nu kunna lägga denna process bakom oss och enbart fokusera på tillväxt inom koncernens samtliga affärsben.

Koncernens egna datorspel Wurm Online lanserades på steam under sommaren 2020 och har sedan dess bidragit till en stor del av koncernens starka tillväxt av betalande abonnenter och försäljning. I linje med ledningens förväntning har försäljningen minskat sedan lanseringen, därmed är den kommande uppdateringen och lanseringen av Wurm Online en viktig del av bolagets arbete.

# VD har ordet



## Robin Bäcklund

Verkställande direktör  
Game Chest Group AB (Publ)

Vi kan med glädje i dagsläget rapportera att Game Chest koncernen har bibehållit ca 6000 betalande abonnenter (6000). Då vi under den senaste tiden sett en minskning inom spelet Wurm har vi även sett en tillväxt inom bolagets spelförsäljningsplattformar. Arbetet med nya lanseringar och uppdateringar inom spelet Wurm kombinerat med den utveckling och tillväxt vi sett inom spelförsäljningsplattformarna förväntar vi oss att under året se en ökning av både betalande abonnenter och direktförsäljning inom koncernen.

### Framåtblick

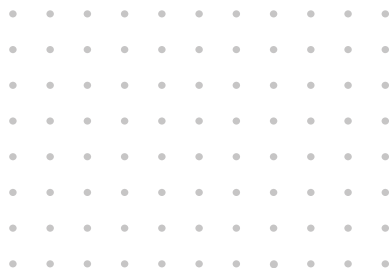
Game Chest har under 2020 lagt en grund och etablerat ett väl organiserat ekosystem som vi i dagsläget drar nytta ifrån. Med nya plattformar, implementerade synergier och spännande partnerskap har vi en mycket spännande tid framför oss.

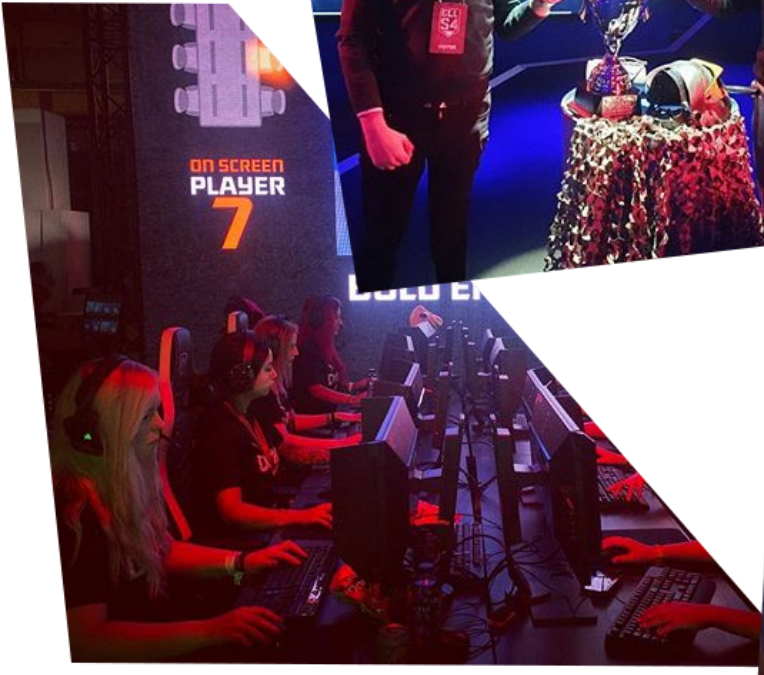
Koncernen består i dagsläget av över 10 kompetenta och mycket engagerade medarbetare som arbetar aktivt med att förbättra och vidareutveckla bolagets tjänster och plattformar. Vi har höga ambitioner om tillväxt och för att detta ska vara möjligt så arbetar vi kontinuerligt med att utvidga vår organisation med ytterligare engagerade medarbetare.

Med en stärkt organisation ligger även förvärv i fokus inför året, bolaget har i dagsläget ett väl etablerat ekosystem som är redo för ytterligare segment att implementeras.

Vi har inlett året med ett högt momentum där partnerskap, marknadsföring och tillväxt har legat i fokus. Detta arbete kommer vi intensifiera och jag ser fram emot vad Game Chest koncernen kommer åstadkomma under året.

**VD**  
**Robin Bäcklund**  
**Game Chest Group AB (Publ)**



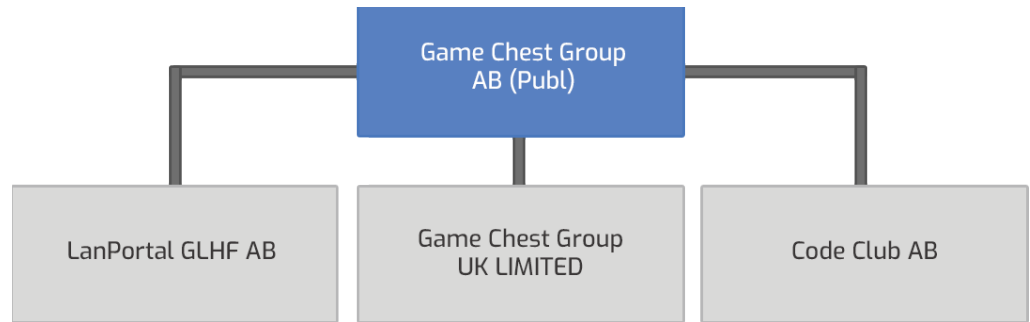




## Game Chest Group AB

# Koncernstruktur

Game Chest består i dagsläget av moderbolaget Game Chest Group AB (Sverige) och dess tre dotterbolag Code Club AB (Sverige), LanPortal GLHF AB (Sverige) och Game Chest Group UK LIMITED (Storbritannien).



### Game Chest Group UK LIMITED

2017 genomförde Game Chest Group AB förvärvet av Game Chest Group UK LIMITED. Dotterbolaget är baserat i Storbritannien och bedriver dess verksamhet inom segmentet spelförsäljning.

### LanPortal GLHF AB

I bolagets dotterbolag LanPortal GLHF bedrivs verksamheten Esportrait och Ticsail där fokus ligger på esport segmentet av marknaden. Läs mer om plattformen på sida 8.

### Code Club AB

Dotterbolaget Code Club lanserade för första gången Wurm Online år 2012. Game Chest genomförde 2019 ett förvärv av bolaget, dess anställda och varumärket Wurm. I Code Club AB finns det i dagsläget 9 st dedikerade medarbetare.



# Verksamheten i korthet

## Affärsidé

Game Chests affärsidé är att erbjuda innovativa och digitala plattformar riktade mot spelmarknaden och som genom effektiv samt skalbar teknik bidrar till ökad spelglädje för gamers över hela världen. Vårt fokus ligger på att leverera en förstklassig kundupplevelse och kontinuerlig tillväxt under en effektiv kostnadsstruktur.

## Vision

Game Chests vision är att bli en av Europas ledande aktörer inom gaming och esport-marknaden via skalbara plattformar och produkter i marknadens många olika segment. Bolagets edge och mål är att erbjuda lösningar till samma kund genom diverse produkter och tjänster.

## Affärsmodell

Bolaget driver försäljning av digitala produkter och tjänster mot spelintresserade världen över i alla åldrar. Försäljningen sker i dagsläget inom följande ramar: Abonnemangsförsäljning av spel, direktförsäljning av spel, annonsförsäljning, biljettförsäljning, försäljning av medlemskap och genom affiliate verksamhet där alla försäljningskanaler riktat åt samma målgrupp, spelintresserade. Vilket presenterar möjligheten för bolaget att kunna erbjuda samma kund olika tjänster och produkter inom andra segment av marknaden.

## Ekosystem

Game Chests alla plattformar, produkter och tjänster driver sin verksamhet inom gaming och esport-marknadens många olika segment. Under åren som gått har bolaget arbetat med att bygga upp dess egna ekosystem i ett syfte av att finna och nyttja synergier mellan bolagets alla produkter. Koncernen har därmed delat upp dess plattformar och tjänster inom två kategorier. Huvudsegment och stödjande segment.

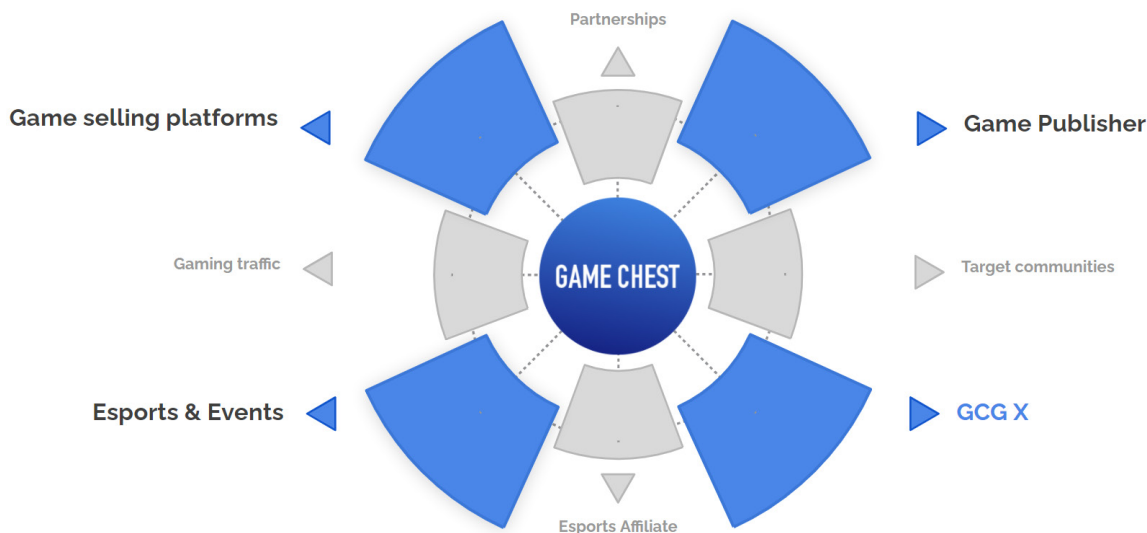
Illustrerat nedan är en simpel överblick gällande hur koncernens ekosystem går ihop, där de blå segmenten är huvudsegment och där de gråa är stödjande segment.

### Huvudsegment

Inom dessa segment bedriver Game Chest de plattformar som vi anser är skalbara och kan bidra eller redan bidrar till Game Chests långsiktigt.

### Stödjande segment

Inom dessa segment bedriver Game Chest de plattformar och tjänster som vi anser kan bidra till och koppla ihop bolagets huvudsegment.



# Tillväxtstrategi & Mål



## 1. Förvärv

Game Chests tillväxtstrategi ligger inom förvärv av bolag och verksamheter inom gaming & esport-industrins många segment.

## 2. Integration

Vardera förvärv integreras i ekosystemet där GCG sedan applicerar resurser och kunnskap för att bidra med förvärvets vidareutveckling och framtid.

## 3. Synergisera

Synergier är bolagets styrka. Arbetet med att identifiera var ett förvärv kan gynna och gynnas av den resterande verksamheten är koncernens nyckelarbete.

## 4. Skalbar tillväxt

Vid ett förvärv, stort som litet växer verksamheten och bolaget. Vid tillväxt kan bolaget även genomföra förvärv av större karaktär och då se en skalbar tillväxt.

## Ekonomiska mål

Mål 3 år

Bolaget har ett mål och strävan att inom 3 år uppnå en omsättning om 50 msek med ett positivt EBITDA resultat. För att möjliggöra detta ska bolaget genomföra flertal förvärv. Med fokus på kassaflödes positiva bolag och ett mål om att anställda stannar kvar, ej inkråmsförvärv där Game Chest på egen hand tar över verksamheten.

Detta är initialt för att stärka koncernen genom att utvidga dess kompetens och resurser för att framöver möjliggöra även inkråmsförvärv vilket i sin tur öppnar upp möjligheten för fler spännande enheter.

Mål 5 år

Bolaget har ett mål och strävan att inom 5 år uppnå en omsättning om 350 msek med ett positivt EBITDA resultat. Då bolaget har en strategi om att växa genom förvärv är det essentiellt att vi vid detta tillfälle kan genomföra förvärv med egen kassa. Detta i syfte av att hålla Game Chest attraktivt för dess aktieägare, därmed har ledningen alla ambitioner om att späda ut bolagets befintliga aktieägare så lite som möjligt.

## Koncernens varumärken

# Varumärken inom huvudsegment

## uCrate

Segment :  
Spelförsäljning

uCrate erbjuder en webbaserad prenumerationstjänst för spel. Tjänsten erbjuder spelare världen över möjligheten att prenumerera på en "Kinderäggs-upplevelse", i form av nya indie-spel på månadsbasis.

**uCrate bedriver försäljnings av månadsabonnemang.**

## GameThrill

Segment :  
Spelförsäljning

Gamethrill har sedan lansering utvecklats och anpassats för att uppfylla marknadens höga krav. I dagsläget erbjuder Gamethrill tre olika abonnemangsboxar och även ett utbud av över 2000 spel som användare kan köpa och börja spela direkt.

**GameThrill bedriver försäljning av månadsabonnemang och digitala produkter.**

## Wurm

Segment :  
Spelutveckling

Wurm är ett online-spel som erbjuder dess kunder en värld fylld av möjligheter. Wurm är ett Massive Multiplayer Sandbox spel där integration mellan spelare och kreativitet ligger i fokus

**Wurm bedriver försäljning av medlemskap i form av en abonnemangstjänst.**

## esportrait

Segment :  
Digital marknadsplats

esportrait och ticsail är bolagets två marknadsplatstjänster som i dagsläget riktar sig mot arrangörer och besökare av olika typer av live-evenemang, primärt inom gaming- och esport-segmentet. Plattformarna har idag stöd för fyra länder och språk.

**Esportrait bedriver försäljning av biljetter för esport och gaming evenemang.**

## FridayPlays

Segment :  
Abonnemangsboxar

FridayPlays.com är en tjänst framtagen av Game Chest Group i syfte av att fylla ett hål i marknaden. FridayPlays erbjuder en abonnemangstjänst där dess kunder får spel på en veckobasis istället för marknadsstandarden som är baserad på månadsbasis.

**FridayPlays bedriver försäljnings av månadsabonnemang.**



Koncernens varumärken

# Varumärken inom stödjande segment

## GameltNow

Segment :  
Onlinespel

GameltNow är ett stort nätverk av online-plattformar som tillhandahåller gratisspel till en global publik. Nätverket innehåller mer än 25 olika webbplatser på olika språk världen över och har hundra tusentals besökare i månaden.

**GameltNow bedriver försäljning av annonsplatser.**

## Gamefiber

Segment :  
Onlinespel

Gamefiber.com är en online-plattform som erbjuder gratisspel till dess användare. Spelen fungerar på både PC och mobil, men de mobila användarna är i fokus.

**Gamefiber bedriver försäljning av annonsplatser.**

## EasyBet

Segment :  
Betting affiliate

Easybet.gg är en affiliate-plattform med fokus på esport-betting samt en samlingsplats för all information som kan tänka sig behövas vid betting på esport-matcher, däribland matchdata.

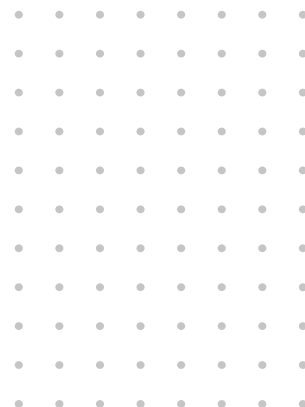
**EasyBet bedriver försäljning av dess trafik till betting-plattformar för esport.**

## RbxVault

Segment :  
Spelguide

Rbxvault.com är en informations baserad plattform för spelet Roblox. Plattformen erbjuder information angående In-game objekt som spelarna äger och kan byta med varandra.

**RbxVault bedriver försäljning av annonsplatser.**





# Finansiell översikt

# Översikt av koncernen

<b>Flerårsöversikt koncernen</b>	<b>Q1 2021</b>	<b>Q1 2020</b>	<b>Helår 2020</b>
Totala intäkter (msek)	1,7	1,3	9,6
EBITDA (msek)	-0,5	-0,5	0,9
Justerat EBITDA (msek) <i>Ex kostnader i samband med tvist och listbyte.</i>	-0,2	-0,5	1,5
Resultat efter finansiella poster (msek)	-1,2	-1,4	-4,2
Balansomslutning (msek)	9,6	15,4	10,9
Soliditet (%)	85,8%	70,0%	84,4%
Resultat per aktie (sek)	-0,09	-0,14	-0,44

<b>Flerårsöversikt modern</b>	<b>Q1 2021</b>	<b>Q1 2020</b>	<b>Helår 2020</b>
Totala intäkter (msek)	2,0	0,3	3,4
EBITDA (msek)	1,2	-0,7	-0,4
Justerat EBITDA (msek) <i>Ex kostnader i samband med tvist och listbyte.</i>	1,5	-0,7	0,3
Resultat efter finansiella poster (msek)	1,0	-1,1	-2,8
Balansomslutning (msek)	16,5	18,5	15,4
Soliditet (%)	93,0%	77,5%	93,2%
Resultat per aktie (sek)	0,10	-0,11	-0,27

#### Insynspersoner per 2021-03-31

Robin Bäcklund	VD
Robin Stenman	Styrelseordförande
Jesper Nord	Ledamot
John Ekberg	Ledamot
Marcus Pettersson	Ledamot
Michael Jacobson	Ledamot

**Bolaget har per 2021-03-31 10 677 168 aktier.**

#### Kommande rapporter

2021-05-27	Årstämma
2021-08-19	Halvårsrapport ett 2021
2021-11-26	Kvartalsrapport tre 2021
2022-02-17	Bokslutskommuniké 2021

**Denna rapport har ej granskats av bolagets revisor**

# Koncernens resultaträkning

	2021-01-01 - 2021-03-31	2020-01-01 - 2020-03-31	2020-01-01 - 2020-12-31
Nettoomsättning	1 673 073	1 292 908	9 570 951
Övriga intäkter	-13 841	0	25 670
<b>Rörelsens intäkter</b>	<b>1 659 232</b>	<b>1 292 908</b>	<b>9 596 621</b>
<i>Rörelsens kostnader</i>			
Handelsvaror	-721 440	-416 802	-3 043 613
Övriga externa kostnader	-1 010 908	-738 021	-3 386 432
Personalkostnader	-432 534	-638 989	-2 311 109
Avskrivningar inventarier & goodwill	-658 934	-742 281	-3 044 689
Övriga rörelsekostnader	0	-28 968	0
<b>Rörelsens kostnader</b>	<b>-2 823 816</b>	<b>-2 565 061</b>	<b>-11 785 843</b>
<b>Rörelseresultat</b>	<b>-1 164 584</b>	<b>-1 272 153</b>	<b>-2 189 222</b>
<i>Resultat från finansiella investeringar</i>			
Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter	0	270	270
Räntekostnader och liknande resultatposter	-443	-120 234	-2 051 787
	<b>-443</b>	<b>-119 964</b>	<b>-2 051 517</b>
<b>Resultat efter finansiella poster</b>	<b>-1 165 027</b>	<b>-1 392 117</b>	<b>-4 240 739</b>
Skatt på periodens resultat	0	0	-254 816
Minoritetsintresse	253 614	-53 875	-180 186
<b>Årets resultat</b>	<b>-911 413</b>	<b>-1 445 992</b>	<b>-4 675 741</b>
<b>Resultat per aktie</b>	<b>-0,09</b>	<b>-0,14</b>	<b>-0,44</b>

# Koncernens balansräkning

	2021-03-31	2020-03-31	2020-12-31
<b>TILLGÅNGAR</b>			
<i>Anläggningstillgångar</i>			
<i>Immateriella anläggningstillgångar</i>			
Goodwill	4 147 845	6 162 993	4 447 111
IT plattform	1 985 103	4 751 456	2 167 150
	<b>6 132 948</b>	<b>10 914 449</b>	<b>6 614 261</b>
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>			
Inventarier, verktyg och installationer	574 386	567 750	532 703
	<b>574 386</b>	<b>567 750</b>	<b>532 703</b>
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>6 707 334</b>	<b>11 482 199</b>	<b>7 146 964</b>
<i>Omsättningstillgångar</i>			
<i>Varulager m.m</i>			
Färdiga varor och handelsvaror	250 015	171 522	252 516
	<b>250 015</b>	<b>171 522</b>	<b>252 516</b>
<i>Kortfristiga fordringar</i>			
Kundfordringar	86 171	110 240	84 182
Aktuella skattefordringar	200 375	332 724	117 614
Övriga fordringar	422 713	363 459	1 087 914
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	182 913	60 000	316 328
	<b>892 172</b>	<b>866 423</b>	<b>1 606 038</b>
<i>Kassa och bank</i>	1 793 554	2 864 234	1 880 791
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>2 935 741</b>	<b>3 902 179</b>	<b>3 739 345</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>	<b>9 643 075</b>	<b>15 384 378</b>	<b>10 886 309</b>

# Koncernens balansräkning

	2021-03-31	2020-03-31	2020-12-31
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>			
<i><b>Eget kapital</b></i>			
Aktiekapital	1 067 717	1 027 554	1 067 717
Fond för utvecklingskostnader	251 124	449 379	290 775
Övrigt tillskjutet kapital	23 381 397	21 790 689	23 381 397
Annat eget kapital inklusive årets resultat	-16 396 903	-12 606 844	-15 775 480
	<b>8 303 335</b>	<b>10 660 778</b>	<b>8 964 409</b>
Minoritetsintresse	-26 546	100 756	227 067
<b>Summa eget kapital</b>	<b>8 276 789</b>	<b>10 761 534</b>	<b>9 191 476</b>
<i><b>Avsättningar</b></i>			
Uppskjuten skatteskuld	286 340	297 460	297 460
	<b>286 340</b>	<b>297 460</b>	<b>297 460</b>
<i><b>Kortfristiga skulder</b></i>			
Leverantörsskulder	94 437	180 474	398 305
Övriga skulder	209 839	3 581 678	208 130
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	775 670	563 232	790 938
<b>Summa skulder</b>	<b>1 079 946</b>	<b>4 325 384</b>	<b>1 397 373</b>
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	<b>9 643 075</b>	<b>15 384 378</b>	<b>10 886 309</b>

## Förändringar i koncernens egna kapital

	Aktiekapital	Nyemission under registrering	Fond för utvecklings- kostnader	Övrigt tillskjutet kapital	Annat eget kapitel inkl. årets resultat	Totalt
<b>Ingående balans 2020-01-01</b>	<b>963 101</b>	64 453	449 379	<b>21 790 689</b>	<b>-11 088 415</b>	<b>12 179 207</b>
Nyemission	104 616	-64 453	0	1 590 708	78 080	1 708 951
Utvecklingsutgifter	0	0	-158 604	0	158 604	0
Omräkningsdifferenser	0	0	0	0	-248 007	-248 007
Minoritetsintresse	0	0	0	0	227 067	227 067
Årets resultat	0	0	0	0	-4 675 742	-4 675 742
<b>Utgående balans 2020-12-31</b>	<b>1 067 717</b>	<b>0</b>	<b>290 775</b>	<b>23 381 397</b>	<b>-15 548 413</b>	<b>9 191 476</b>
Utvecklingsutgifter	0	0	-39 651	0	39 651	0
Minoritetsintresse	0	0	0	0	-26 546	-26 546
Omräkningsdifferenser	0	0	0	0	23 273	23 273
Årets resultat	0	0	0	0	-911 414	-911 414
<b>Utgående balans 2021-03-31</b>	<b>1 067 717</b>	<b>0</b>	<b>251 124</b>	<b>23 381 397</b>	<b>-16 423 449</b>	<b>8 276 789</b>

# Koncernens kassaflödesanalys

	2021-01-01 - 2021-03-31	2020-01-01 - 2020-03-31	2020-01-01 - 2020-12-31
<b>Den löpande verksamheten</b>			
Resultat efter finansiella poster	-1 165 027	*	-4 240 739
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	689 970	*	4 441 314
	<b>-475 057</b>	<b>*</b>	<b>200 575</b>
Betald inkomstskatt	-93 881	*	93 751
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital</b>	<b>-568 938</b>	<b>*</b>	<b>294 326</b>
<i>Förändringar i rörelsekapital</i>			
Förändring av varulager	2 501	*	-67 637
Förändring av rörelsefordringar	796 627	*	-1 036 929
Förändring av rörelseskulder	-317 427	*	-684 680
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>	<b>-87 237</b>	<b>*</b>	<b>-1 494 920</b>
<i>Investeringsverksamheten</i>			
Förvärv av materiella anläggningstillgångar	0	*	-26 392
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>	<b>0</b>	<b>*</b>	<b>-26 392</b>
<i>Finansieringsverksamheten</i>			
Nyemission	0	*	989 999
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>	<b>0</b>	<b>*</b>	<b>989 999</b>
<b>Årets kassaflöde</b>	<b>-87 237</b>	<b>*</b>	<b>-531 313</b>
<b>Likvida medel vid årets början</b>	<b>1 880 791</b>	<b>*</b>	<b>2 412 104</b>
<b>Likvida medel vid årets slut</b>	<b>1 793 554</b>	<b>*</b>	<b>1 880 791</b>

\* Bolaget saknar jämförelsesiffror för denna period.



# Moderföretagets resultaträkning

	2021-01-01 - 2021-03-31	2020-01-01 - 2020-03-31	2020-01-01 - 2020-12-31
Nettoomsättning	2 046 767	282 453	3 409 308
Övriga rörelseintäkter	-3 414	0	0
<b>Rörelsens intäkter</b>	<b>2 043 353</b>	<b>282 453</b>	<b>3 409 308</b>
<i>Rörelsens kostnader</i>			
Övriga externa kostnader	-524 083	-619 273	-2 187 193
Personalkostnader	-359 126	-413 064	-1 604 339
Avskrivningar och nedskrivningar	-142 395	-254 978	-1 019 912
<b>Rörelsens kostnader</b>	<b>-1 025 604</b>	<b>-1 287 315</b>	<b>-4 811 444</b>
<b>Rörelseresultat</b>	<b>1 017 749</b>	<b>-1 004 862</b>	<b>-1 402 136</b>
<i>Resultat från finansiella investeringar</i>			
Resultat från andelar i koncernföretag	0	0	20 019
Räntekostnader och liknande resultatposter	-443	-120 234	-1 466 092
	<b>-443</b>	<b>-120 234</b>	<b>-1 446 073</b>
<b>Resultat efter finansiella poster</b>	<b>1 017 306</b>	<b>-1 125 096</b>	<b>-2 848 209</b>
Skatt på periodens resultat	0	0	0
<b>Årets resultat</b>	<b>1 017 306</b>	<b>-1 125 096</b>	<b>-2 848 209</b>
<b>Resultat per aktie</b>	<b>0,10</b>	<b>-0,11</b>	<b>-0,27</b>

# Moderföretagets balansräkning

	2021-03-31	2020-03-31	2020-12-31
<b>TILLGÅNGAR</b>			
<b>Anläggningstillgångar</b>			
<i>Immateriella anläggningstillgångar</i>			
IT plattform	1 733 979	4 302 077	1 876 375
	<b>1 733 979</b>	<b>4 302 077</b>	<b>1 876 375</b>
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>			
Andelar i koncernföretag	12 074 792	10 774 792	12 074 792
	<b>12 074 792</b>	<b>10 774 792</b>	<b>12 074 792</b>
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>13 808 771</b>	<b>15 076 869</b>	<b>13 951 167</b>
<b>Omsättningstillgångar</b>			
<i>Kortfristiga fordringar</i>			
Kundfordringar	45 382	110 240	47 903
Fordringar hos koncernföretag	2 260 412	2 193 708	1 056 960
Övriga fordringar	0	67 618	50 091
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	60 793	60 000	111 693
	<b>2 366 587</b>	<b>2 431 566</b>	<b>1 266 647</b>
<i>Kassa och bank</i>	318 226	979 056	150 047
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>2 684 813</b>	<b>3 410 622</b>	<b>1 416 694</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>	<b>16 493 584</b>	<b>18 487 491</b>	<b>15 367 861</b>

# Moderföretagets balansräkning

	2021-03-31	2020-03-31	2020-12-31
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>			
<i>Eget kapital</i>			
<i>Bundet eget kapital</i>			
Aktiekapital	1 067 717	1 027 554	1 067 717
	<b>1 067 717</b>	<b>1 027 554</b>	<b>1 067 717</b>
<i>Fritt eget kapital</i>			
Överkursfond	19 727 086	18 136 378	19 727 086
Balanserat resultat	-6 467 782	-3 707 652	-3 619 572
Periodens resultat	1 017 306	-1 125 096	-2 848 209
	<b>14 276 610</b>	<b>13 303 630</b>	<b>13 259 305</b>
	<b>15 344 327</b>	<b>14 331 184</b>	<b>14 327 022</b>
<i>Kortfristiga skulder</i>			
Leverantörsskulder	94 437	144 498	203 168
Övriga skulder	357 503	3 498 552	120 435
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	697 317	513 257	717 236
	<b>1 149 257</b>	<b>4 156 307</b>	<b>1 040 839</b>
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	<b>16 493 584</b>	<b>18 487 491</b>	<b>15 367 861</b>

## Förändringar i moderföretagets egna kapital

	Aktiekapital	Pågående nyemission	Överkursfond	Balanserat resultat	Årets resultat	Totalt
<b>Ingående balans 2020-01-01</b>	<b>963 101</b>	64 453	<b>18 136 378</b>	<b>-652 752</b>	<b>-3 044 900</b>	<b>15 466 280</b>
Omföring resultat föregående år	0	0	0	-3 044 900	3 044 900	0
Nyemission	104 616	-64 453	1 590 708	78 080	0	1 708 951
Årets resultat	0	0	0	0	-2 848 209	-2 848 209
<b>Utgående balans 2020-12-31</b>	<b>1 067 717</b>	<b>0</b>	<b>19 727 086</b>	<b>-3 619 572</b>	<b>-2 848 209</b>	<b>14 327 022</b>
Omföring resultat föregående år	0	0	0	-2 848 209	2 848 209	0
Årets resultat	0	0	0	0	1 017 306	1 017 306
<b>Utgående balans 2021-03-31</b>	<b>1 067 717</b>	<b>0</b>	<b>19 727 086</b>	<b>-6 467 782</b>	<b>1 017 306</b>	<b>15 344 327</b>

# Moderföretagets kassaflödesanalys

	2021-01-01 - 2021-03-31	2020-01-01 - 2020-03-31	2020-01-01 - 2020-12-31
<b>Den löpande verksamheten</b>			
Resultat efter finansiella poster	1 017 306	*	-2 848 209
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	142 395	*	2 279 494
	<b>1 159 701</b>	<b>*</b>	<b>-568 715</b>
Betald inkomstskatt	0	*	0
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital</b>	<b>1 159 701</b>	<b>*</b>	<b>-568 715</b>
<i>Förändringar i rörelsekapital</i>			
Förändring av rörelsefordringar	-1 099 940	*	-126 874
Förändring av rörelseskulder	108 418	*	-947 887
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>	<b>168 179</b>	<b>*</b>	<b>-1 643 476</b>
<i>Finansieringsverksamheten</i>			
Nyemission	0	*	989 999
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>	<b>0</b>	<b>*</b>	<b>989 999</b>
<b>Årets kassaflöde</b>	<b>168 179</b>	<b>*</b>	<b>-653 477</b>
<b>Likvida medel vid årets början</b>	<b>150 047</b>	<b>*</b>	<b>803 524</b>
<b>Likvida medel vid årets slut</b>	<b>318 226</b>	<b>*</b>	<b>150 047</b>

\* Bolaget saknar jämförelsesiffror för denna period.

# Tilläggsupplysningar

Redovisningsprinciper m.m.

## **Allmänna redovisningsprinciper.**

Årsredovisningen har upprättats enligt årsredovisningslagen (1995:1554) och BFNAR 2012:1 Årsredovisning och koncernredovisning (K3):

## **Koncernredovisning.**

Koncernredovisningen är upprättad enligt förvärvsmetoden. Koncernredovisningen omfattar moderföretaget samt dess dotterföretag. Med dotterföretag avses de företag i vilka moderföretaget, direkt eller indirekt, har ett bestämmande inflytande.

Intresseföretag ingår i koncernredovisningen enligt kapitalandelsmetoden. Som intresseföretag räknas de företag i vilka moderföretaget har ett betydande men inte bestämmande inflytande.

I koncernredovisningen faller koncernföretagens bokslutsdispositioner bort och ingår i det redovisade resultatet efter avdrag för uppskjuten skatt. Detta innebär att koncernföretagens obeskattade reserver i koncernens balansräkning fördelas mellan uppskjuten skatteskuld och eget kapital.

Utöver vad som framgår om bokslutsdispositioner och obeskattade reserver så överensstämmer samtliga i koncernredovisningen tillämpade redovisnings- och värderingsprinciper med de som beskrivs och tillämpas av moderföretaget.

## **Justerat EBITDA**

Ledningen väljer att redovisa ett justerat EBITDA med anledning att det uppkommit kostnader av engångskaraktär som inte ger en rättvisbild av verksamheten. Dessa kostnader är kostnader kopplat till tvisten om UBERCRATE LTD samt kostnader kopplat till bytet av lista från Spotlight Stock Market till Nordic SME.

Kostnaderna i samband med tvisten innefattar advokatkostnader och avgift till Skiljenämnden.

Kostnaderna i samband med bytet av lista innefattar dubbla listningsavgifter och konsultarvoden.

Det justerade EBITDA resultatet är rensat från dessa kostnader som under kvartal ett 2021 uppgått till 292 000 SEK.

## **Periodisering av betalande abonnemang**

Koncernens försäljning av abonnemang i dess diverse plattformar säljs inom olika tidsramar. Bolaget har ej periodiserat dessa, som exempel har de intäkter som kommit från årsabonnemang under Q4 fullt bokförts i kvartalets försäljning och kommer då återkomma under kommande års Q4.

# Tilläggsupplysningar

## **Anläggningstillgångar.**

Materiella och immateriella anläggningstillgångar redovisas till anskaffningsvärde minskat med ackumulerade avskrivningar och eventuella nedskrivningar.

Materiella anläggningstillgångar har delats upp på betydande komponenter när komponenterna har väsentligt olika nyttjandeperioder.

Avskrivningsbart belopp utgörs av anskaffningsvärdet minskat med ett beräknat restvärde om detta är väsentligt. Avskrivning sker linjärt över den förväntade nyttjandeperioden.

Följande avskrivningstider tillämpas:

### *Immateriella anläggningstillgångar:*

Goodwill	5 år
----------	------

## **Varulager.**

Varulagret har värderats till det lägsta av dess anskaffningsvärde och dess nettoförsäljningsvärde på balansdagen. Med nettoförsäljningsvärdet avses varornas beräknade försäljningspris, minskat med försäljningskostnader. Den valda värderingsmetoden innebär att eventuell inkurans i varulagret har beaktats.

## **Omräkning av poster i utländsk valuta.**

Fordringar och skulder i utländsk valuta har värderats till balansdagens kurs. Kursvinster och kursförluster på rörelsefordringar och rörelseskulder redovisas i rörelseresultatet medan kursvinster och kursförluster på finansiella fordringar och skulder redovisas som finansiella poster.

## **Fordringar, skulder och avsättningar.**

Om inget annat anges ovan värderas kortfristiga fordringar till det lägsta av dess anskaffningsvärde och det belopp varmed de beräknas bli reglerade. Långfristiga fordringar och långfristiga skulder värderas efter det första värderingstillfället till upplupet anskaffningsvärde. Övriga skulder och avsättningar värderas till de belopp varmed de beräknas bli reglerade. Övriga tillgångar redovisas till anskaffningsvärde om inget annat anges ovan.

Game Chest Group AB (Publ)  
559095-1942

Birger Jarlsgatan 20  
114 34, Stockholm

[ir@gamechestgroup.se](mailto:ir@gamechestgroup.se)

Bolagets aktie handlas på Nordic SME

**Q1**

# Kvartalsrapport ett 2021

[www.gamechestgroup.com](http://www.gamechestgroup.com)

Publicerad vid  
**2021-05-12**