

KVARTALS RAPPORT ETT 20 20

Nettoomsättning

Game Chest groups nettoomsättning under Q1 2020 uppgick till 1 292 908 SEK, vilket var en ökning om 372% jämfört med Q1 2019.

Rörelseresultat

Game Chest groups rörelseresultat under Q1 2020 uppgick till -1 272 153 SEK, en minskad förlust jämfört med -1 348 783 SEK i Q1 2019.

Periodens resultat

Periodens resultat uppgick till -1 445 992 SEK i Q1 2020, en ökad förlust jämfört med -1 358 282 SEK i Q1 2019.

Nyckeltal SEK	Q1 2020	Q1 2019	Helår 2019
Nettoomsättning	1 292 908	347 519	2 344 982
Rörelseresultat	-1 272 153	-1 348 783	-4 553 630
Rörelseresultat (EBITDA)	-500 904	-1 051 582	-2 450 393
Periodens resultat	-1 445 992	-1 358 282	-4 773 481
Resultat per aktie	-0,14	-0,19	-0,50

Viktiga händelser under Q1 2020

- Robin Bäcklund utsedd till ny VD i Game Chest group
- Bolaget har uppnått över 2300 aktivt betalande abonnenter
- Bolaget tillträdde kvarvarande fyra procenten av aktierna LanPortal GLHF AB

Viktiga händelser efter Q1 2020

- Bolaget har uppnått över 50 aktiva partnerskap med twitchstreamers
- Lansering av FridayPlays.com
- Bolaget har uppnått över 2500 aktivt betalande abonnenter
- Mordernisering av datorspelet Wurm Online
- Betalning och förlängning av lån via Qualcon

VD har ordet

Första kvartalet på 2020 är nu avklarat, även mitt första kvartal som VD för Game Chest Group. Det har varit en spännande och insiktsfull period. Viktiga delar i verksamheten har tagit fart och jag känner att vi är uppe i ett bra momentum inför året.

Under detta kvartal har jag märkt av en tydlig effekt av vår numera större organisation. Vi har arbetat på flertal fronter parallellt vilket resulterat i att bolaget kunnat ta snabbare steg framåt i dess tillväxt. Bolaget har kunnat binda flertal partnerskap med twitchstreamers, lanserat den nya plattformen FridayPlays (<http://fridayplays.com/>) samt fortsatt arbetet med intäktsoptimering av onlinespel webbplatsen Gamefiber.

Som vi tidigare kommunicerat planerar vi att under sommaren lansera den nya moderniserade versionen av datorspelet Wurm Online på distributions-tjänsten Steam. Arbetet med detta fortlöper och vår förhoppning är att via Steam kunna nå en bredare massa samt fler betalande spelare.

En fråga som är aktuell i koncernen och bland er aktieägare är antalet betalande abonnenter. Denna siffra har jag kommunicerat löpande vilket jag även kommer fortsätta att göra. Per den sista Mars 2020 hade bolaget strax under 2500 betalande abonnenter.

Nettoomsättningen under första kvartalet uppgick till 1 292 908 sek (347 519 SEK), en tillväxt om 372%. Periodens resultat tyngdes ner med -742 281 SEK på grund av avskrivningar som ej påverkar kassaflödet. Resultat EBITDA -500 904 SEK (-1 051 582 SEK).

COVID-19

Detta kvartalet har minst sagt varit en annorlunda period för de flesta företag runt om i världen på grund av COVID-19. Som jag tidigare kommunicerat, har bolaget ej sett något större negativ effekt av detta. Den del som påverkats är bolagets sensate förvärv av evenemangsplattformarna Esportrait och Ticsail som ligger pausade tills större folksamlingar tillåts igen. Bolaget har däremot sett en ökning i både försäljning och trafik under det gångna kvartalet

VD har ordet



Robin Bäcklund

Verkställande direktör

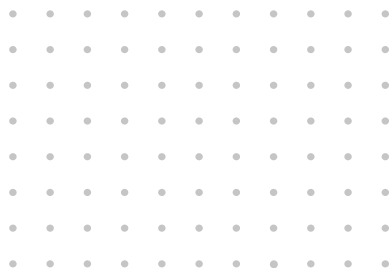
Framåtblick

Game Chest gruppens verksamhet befinner sig i en snabbt växande marknad där nya möjligheter uppstår i löpande takt. Jag ser positivt på den utveckling som skett under det senaste kvartalet i Game Chest.

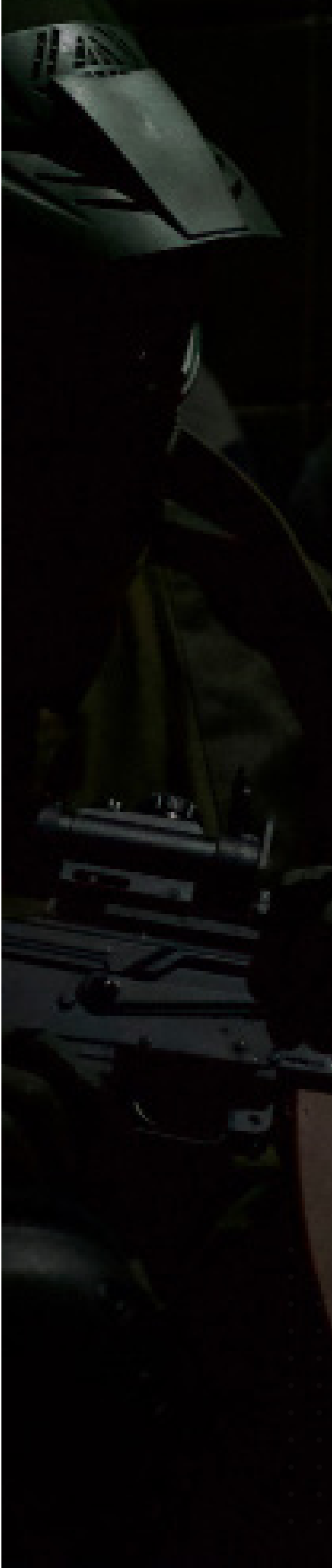
Jag tillsammans med styrelsen håller även våra ögon öppna för nya spännande förvärv och möjligheter, men som nämnts tidigare kommer största fokus framöver ligga på en tillväxt i de plattformar och tjänster som i dagsläget ingår bolagets befintliga portfölj.

Vi i bolaget ser fram emot 2020!

VD
Robin Bäcklund
Game Chest Group AB (Publ)







Game Chest

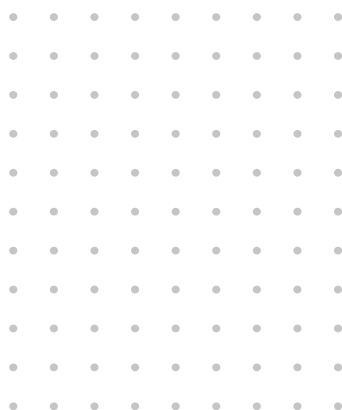
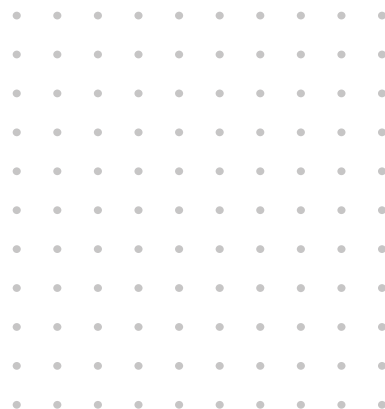
Verksamheten i korthet

Affärsidé. Game Chest groups affärsidé är att erbjuda innovativa och digitala plattformar riktade mot spelmarknaden och som genom effektiv samt skalbar teknik bidrar till ökad spelglädje för gamers över hela världen. Vårt fokus ligger på att leverera en förstklassig kundupplevelse och kontinuerlig tillväxt under en effektiv kostnadsstruktur.

Vision. Bolagets vision är att bli en central aktör inom gaming- och esport-industrins många segment, via flertalet egna tjänster och produkter.

Affärsområden. Gaming- och esport-industrin består av många segment, allt från spelutveckling till försäljning av hårdvara. Game Chest erbjuder i dagsläget ett flertal olika tjänster som täcker några av dessa olika segment. Våra produkter och tjänster täcker bland annat in segmenten för direkt spelförsäljning, abonnemangsboxar, spelutveckling, esport affiliate, esport-evenemang och webbläsarspel.

Som vi tidigare kommunicerat arbetar Game Chest kontinuerligt med målet att ta en allt större plats på marknaden. Vi gör det genom organisk tillväxt samt att etablera oss i fler av dessa segment, delvis genom förvärv men även via samarbeten.



Verksamheten i korthet

Varumärkebeskrivning

uCrate

Segment :
Abonnemangsboxar

uCrate förvärvades år 2017 och har sedan 2015 erbjudit en webbaserad prenumerationstjänst för spel. Tjänsten erbjuder spelare världen över möjligheten att prenumerera på en "Kinderäggs-upplevelse", i form av nya indie-spel på månadsbasis.

GameThrill

Segment :
Spelförsäljning och abonnemangsboxar

GameThrill.io är en tjänst framtagen av Game Chest Group. Gamethrill har sedan release utvecklats och anpassats för att uppfylla marknadens höga krav. I dagsläget erbjuder Gamethrill tre olika abonnemangsboxar och även ett utbud av över 2000 spel som användare kan köpa och börja spela direkt.

Wurm

Segment :
Spelutveckling

Wurm är spelet och varumärket som Code Club AB har utvecklat och drivit sedan juni 2006. Game Chest Group AB genomförde förvärvet av Code Club AB under Q3 2019 och ser ljus på den framtida utvecklingen av varumärket, främst eftersom Wurm/Code Club kan komma att gynnas av de synergier som Game Chest Groups övriga tjänster och produkter kan bidra med.

Gamefiber

Segment :
Mobilanpassade onlinespel

Gamefiber.com är en online-plattform som erbjuder gratis spel till dess användare. Spelen fungerar på både PC och mobil, men de mobila användarna är i fokus.

Verksamheten i korthet

Varumärkebeskrivning

GameltNow

Segment :
Webbanpassade
onlinespel

GameltNow är ett stort nätverk av online-plattformar som tillhandahåller gratisspel till en global publik. Nätverket innehåller mer än 25 olika webbplatser på olika språk världen över.

esportrait

Segment :
Evenemangs-
mjukvara

esportrait och ticsail är bolagets två marknadsplatstjänster som i dagsläget riktar sig mot arrangörer och besökare av olika typer av live-evenemang, primärt inom gaming- och esport-segmentet. Plattformarna har idag stöd för fyra länder och språk. Framöver avser vi att rikta säljfokus mot större licensieringskunder.

EasyBet

Segment :
Betting affiliate

Easybet.gg är en affiliate-plattform med fokus på esport-betting samt en samlingsplats för all information som kan tänka sig behövas vid betting på esport-matcher, däribland matchdata. Easybet.gg är bolagets första steg mot affiliate-marknaden. Plattformen har bundit samarbeten med några av de största aktörerna vad gäller esport-betting.

RbxVault

Segment :
Spelguide

Rbxvault.com är en informations baserad plattform för spelet Roblox. Plattformen erbjuder information angående In-game objekt som spelarna äger och kan byta med varandra. Spelet Roblox har i dagsläget ca 80 miljoner aktiva användare i månaden.

FridayPlays

Segment :
Abonnemangsboxar

Fridayplays.com är bolagets nytänkande abonnemangstjänst som levererar spel åt dess prenumeranter mer frekvent än de största konkurrenterna gör. Plattformen erbjuder dess kunder en låda med ett nytt spel varje Fredag.



Finansiell översikt

Översikt av koncernen

Översikt koncernen	Q1 2020	Q1 2019	Helår 2019
Totala intäkter (msek)	1,3	0,3	2,3
Resultat efter finansiella poster (msek)	-1,4	-1,4	-4,8
Balansomslutning (msek)	15,4	6,6	16,7
Soliditet (%)	70,0%	45,4%	73,0%
Resultat per aktie (sek)	-0,14	-0,19	-0,50

Översikt modern	Q1 2020	Q1 2019	Helår 2019
Totala intäkter (msek)	0,3	0,2	1,9
Resultat efter finansiella poster (msek)	-1,1	-1,1	-3,0
Balansomslutning (msek)	18,5	9,2	19,6
Soliditet (%)	77,5%	62,5%	79,0%
Resultat per aktie (sek)	-0,11	-0,16	-0,32

Insynspersoner per 2020-03-31

Robin Bäcklund	VD
Robin Stenman	Styrelseordförande
Jesper Nord	Ledamot
John Ekberg	Ledamot
Marcus Pettersson	Ledamot
Michael Jacobson	Ledamot

Bolaget har per 2020-03-31 10 275 544 aktier.

Kommande rapprter

2020-05-21 Årsstämma
2020-08-13 Delårsrapport två

Denna rapport har ej granskats av bolagets revisor

Finansiell översikt

Koncernens resultaträkning

	2020-01-01 -2020-03-31	2019-01-01 - 2019-03-31	2019-01-01 -2019-12-31
Nettoomsättning	1 292 908	347 519	2 342 982
Övriga intäkter	0	0	2 000
Rörelsens intäkter	1 292 908	347 519	2 344 982
<i>Rörelsens kostnader</i>			
Handelsvaror	-416 802	-63 796	-1 021 682
Övriga externa kostnader	-738 021	-1 171 150	-2 363 866
Personalkostnader	-638 989	-164 155	-1 409 827
Avskrivningar inventarier & goodwill	-742 281	-297 201	-2 077 567
Övriga rörelsekostnader	-28 968	0	-25 670
Rörelsens kostnader	-2 565 061	-1 696 302	-6 898 612
Rörelseresultat	-1 272 153	-1 348 783	-4 553 630
<i>Resultat från finansiella investeringar</i>			
Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter	270	0	0
Räntekostnader och liknande resultatposter	-120 234	-9 499	-260 708
	-119 964	-9 499	-260 708
Resultat efter finansiella poster	-1 392 117	-1 358 282	-4 814 338
Skatt på periodens resultat	0	0	19 488
Minoritetsintresse	-53 875	0	21 369
Årets resultat	-1 445 992	-1 358 282	-4 773 481
Resultat per aktie	-0,14	-0,19	-0,50

Finansiell översikt

Koncernens balansräkning

	2020-03-31	2019-03-31	2019-12-31
TILLGÅNGAR			
<i>Anläggningstillgångar</i>			
<i>Fordringar för ej tecknat ej inbetalt aktiekapital</i>	0	0	999 999
<i>Immateriella anläggningstillgångar</i>			
Goodwill	6 162 993	4 259 881	6 597 962
IT plattform	4 751 456	956 250	5 006 434
	10 914 449	5 216 131	11 604 396
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>			
Inventarier, verktyg och installationer	567 750	553 721	559 803
	567 750	553 721	559 803
Summa anläggningstillgångar	11 482 199	5 769 852	12 164 199
<i>Omsättningstillgångar</i>			
<i>Varulager m.m</i>			
Färdiga varor och handelsvaror	171 522	244 615	184 879
	171 522	244 615	184 879
<i>Kortfristiga fordringar</i>			
Kundfordringar	110 240	0	75 758
Aktuella skattefordringar	332 724	0	466 181
Övriga fordringar	363 459	242 706	315 737
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	60 000	60 000	60 000
	866 423	302 706	917 676
<i>Kassa och bank</i>	2 864 234	235 444	2 412 104
Summa omsättningstillgångar	3 902 179	782 765	3 514 659
SUMMA TILLGÅNGAR	15 384 378	6 552 617	16 678 857

Koncernens balansräkning

	2020-03-31	2019-03-31	2019-12-31
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
<i>Eget kapital</i>			
Aktiekapital	1 027 554	705 775	963 101
Pågående nyemission	0	0	64 453
Fond för utvecklingskostnader	449 379	0	449 379
Övrigt tillskjutet kapital	21 790 689	6 701 975	21 790 689
Annat eget kapital inklusive årets resultat	-12 606 844	-4 430 619	-11 157 059
	10 660 778	2 977 131	12 110 563
Minoritetsintresse	100 756	0	68 644
Summa eget kapital	10 761 534	2 977 131	12 179 207
<i>Avsättningar</i>			
Uppskjuten skatteskuld	297 460	0	297 460
	297 460	0	297 460
<i>Kortfristiga skulder</i>			
Leverantörsskulder	180 474	586 665	217 616
Skulder till koncernföretag	0	2 590 649	0
Aktuella skatteskulder	0	1 965	0
Övriga skulder	3 581 678	155 107	3 433 547
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	563 232	241 100	551 027
Summa skulder	4 325 384	3 575 486	4 202 190
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	15 384 378	6 552 617	16 678 857

Moderföretagets resultaträkning

	2020-01-01 - 2020-03-31	2019-01-01 - 2019-03-31	2019-01-01 - 2019-12-31
Nettoomsättning	282 453	240 437	1 857 057
Rörelsens intäkter	282 453	240 437	1 857 057
<i>Rörelsens kostnader</i>			
Övriga externa kostnader	-619 273	-1 164 560	-2 225 685
Personalkostnader	-413 064	-164 155	-1 124 443
Avskrivningar och nedskrivningar	-254 978	0	-542 506
Rörelsens kostnader	-1 287 315	-1 328 715	-3 892 634
Rörelseresultat	-1 004 862	-1 088 278	-2 035 577
<i>Resultat från finansiella investeringar</i>			
Resultat från andelar i koncernföretag	0	0	-749 348
Räntekostnader och liknande resultatposter	-120 234	-9 499	-259 975
	-120 234	-9 499	-1 009 323
Resultat efter finansiella poster	-1 125 096	-1 097 777	-3 044 900
Skatt på periodens resultat	0	0	0
Årets resultat	-1 125 096	-1 097 777	-3 044 900
Resultat per aktie	-0,11	-0,16	-0,32

Finansiell översikt

Moderföretagets balansräkning

	2020-03-31	2019-03-31	2019-12-31
TILLGÅNGAR			
Anläggningstillgångar			
<i>Fordringar för tecknat men ej inbetalt aktiekapital</i>	0	0	999 999
<i>Immateriella anläggningstillgångar</i>			
IT plattform	4 302 077	956 250	4 557 055
	4 302 077	956 250	4 557 055
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>			
Andelar i koncernföretag	10 774 792	6 620 638	10 774 792
	10 774 792	6 620 638	10 774 792
Summa anläggningstillgångar	15 076 869	7 576 888	15 331 847
Omsättningstillgångar			
<i>Kortfristiga fordringar</i>			
Kundfordringar	110 240	0	75 758
Fordringar hos koncernföretag	2 193 708	1 472 977	2 137 513
Övriga fordringar	67 618	10 979	166 502
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	60 000	60 000	60 000
	2 431 566	1 543 956	2 439 773
<i>Kassa och bank</i>	979 056	61 600	803 524
Summa omsättningstillgångar	3 410 622	1 605 556	3 243 297
SUMMA TILLGÅNGAR	18 487 491	9 182 444	19 575 143

Moderföretagets balansräkning

	2020-03-31	2019-03-31	2019-12-31
EGET KAPITAL OCH SKULDER			
<i>Eget kapital</i>			
<i>Bundet eget kapital</i>			
Aktiekapital	1 027 554	705 775	963 101
Pågående nyemission	0	0	64 453
	1 027 554	705 775	1 027 554
<i>Fritt eget kapital</i>			
Överkursfond	18 136 378	6 701 975	18 136 378
Balanserat resultat	-3 707 652	-574 672	-652 752
Periodens resultat	-1 125 096	-1 097 777	-3 044 900
	13 303 630	5 029 526	14 438 726
	14 331 184	5 735 301	15 466 280
<i>Kortfristiga skulder</i>			
Leverantörsskulder	144 498	483 840	247 722
Skulder till koncernföretag	0	2 590 649	0
Övriga skulder	3 498 552	131 553	3 359 662
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	513 257	241 101	501 479
	4 156 307	3 447 143	4 108 863
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	18 487 491	9 182 444	19 575 143

Tilläggsupplysningar

Redovisningsprinciper m.m.

Allmänna redovisningsprinciper.

Årsredovisningen har upprättats enligt årsredovisningslagen (1995:1554) och BFNAR 2012:1

Årsredovisning och koncernredovisning (K3):

Koncernredovisning.

Koncernredovisningen är upprättad enligt förvärvsmetoden. Koncernredovisningen omfattar moderföretaget samt dess dotterföretag. Med dotterföretag avses de företag i vilka moderföretaget, direkt eller indirekt, har ett bestämmande inflytande.

Intresseföretag ingår i koncernredovisningen enligt kapitalandelsmetoden. Som intresseföretag räknas de företag i vilka moderföretaget har ett betydande men inte bestämmande inflytande.

I koncernredovisningen faller koncernföretagens bokslutsdispositioner bort och ingår i det redovisade resultatet efter avdrag för uppskjuten skatt. Detta innebär att koncernföretagens obeskattade reserver i koncernens balansräkning fördelas mellan uppskjuten skatteskuld och eget kapital.

Utöver vad som framgår om bokslutsdispositioner och obeskattade reserver så överensstämmer samtliga i koncernredovisningen tillämpade redovisnings- och värderingsprinciper med de som beskrivs och tillämpas av moderföretaget.

Intäktsredovisning.

Inkomsten redovisas till verkligt värde av vad företaget fått eller kommer att få. Det innebär att företaget redovisar inkomsten till nominellt värde (fakturabelopp) om företaget får ersättning i likvida medel direkt vid leveransen. Avdrag görs för lämnade rabatter.

Vid försäljning av varor redovisas normalt inkomsten som intäkt när de väsentliga förmåner och risker som är förknippade med ägandet av varan har överförts från företaget till köparen.

Tilläggsupplysningar

Anläggningstillgångar.

Materiella och immateriella anläggningstillgångar redovisas till anskaffningsvärde minskat med ackumulerade avskrivningar och eventuella nedskrivningar.

Materiella anläggningstillgångar har delats upp på betydande komponenter när komponenterna har väsentligt olika nyttjandeperioder.

Avskrivningsbart belopp utgörs av anskaffningsvärdet minskat med ett beräknat restvärde om detta är väsentligt. Avskrivning sker linjärt över den förväntade nyttjandeperioden.

Följande avskrivningstider tillämpas:

Immateriella anläggningstillgångar:

Goodwill	5 år
----------	------

Varulager.

Varulagret har värderats till det lägsta av dess anskaffningsvärde och dess nettoförsäljningsvärde på balansdagen. Med nettoförsäljningsvärdet avses varornas beräknade försäljningspris, minskat med försäljningskostnader. Den valda värderingsmetoden innebär att eventuell inkurans i varulagret har beaktats.

Omräkning av poster i utländsk valuta.

Fordringar och skulder i utländsk valuta har värderats till balansdagens kurs. Kursvinster och kursförluster på rörelsefordringar och rörelseskulder redovisas i rörelseresultatet medan kursvinster och kursförluster på finansiella fordringar och skulder redovisas som finansiella poster.

Fordringar, skulder och avsättningar.

Om inget annat anges ovan värderas kortfristiga fordringar till det lägsta av dess anskaffningsvärde och det belopp varmed de beräknas bli reglerade. Långfristiga fordringar och långfristiga skulder värderas efter det första värderingstillfället till upplupet anskaffningsvärde. Övriga skulder och avsättningar värderas till de belopp varmed de beräknas bli reglerade. Övriga tillgångar redovisas till anskaffningsvärde om inget annat anges ovan.

Q1

KVARTALSRAPPORT 1

www.gamechestgroup.se

Publicerad vid
2020-05-08