

GAME CHEST

Bokslutskommuniké 2021

PUBLICERAD VID
2022-02-17

Denna information är sådan information som Game Chest Group AB är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 17 februari 2022.

Sammanfattning koncernen

Nettoomsättning

Koncernens nettoomsättning under Q4 2021 uppgick till 2,4MSEK, vilket var en minskning om -36,43% jämfört med Q4 2020.

EBITDA

Periodens EBITDA uppgick till 1,0 MSEK i Q4 2021, en ökad vinst jämfört med 0,2 MSEK i Q4 2020. Läs mer om periodens EBITDA under finansiell kommentar på sida 9.

Justerat EBITDA

Ledningen väljer att redovisa ett justerat EBITDA med anledning att det uppkommit justeringar av engångskaraktär som inte ger en rättvisbild av verksamheten. Periodens justerade EBITDA uppgick till 33 642 SEK.

Se ytterligare information kring justerad ebitda under tilläggsupplysningar (sida 22)

Rörelseresultat

Game Chests rörelseresultat under Q4 2021 uppgick till -538 801 SEK, en minskad förlust jämfört med -558 511 SEK i Q4 2020.

Periodens resultat

Periodens resultat uppgick till -1 123 033 SEK i Q4 2021, jämfört med -2 649 506 SEK i Q4 2020.

NYCKELTAL KONCERNEN

Nettoomsättning (msek)

Q4 2021

2,4

Q4 2020

3,7

HELÅR 2021

7,4

HELÅR 2020

9,6

Rörelseresultat (msek)

-0,5

-0,6

-4,4

-2,2

EBITDA (msek)

1,0

0,2

-0,9

0,9

Justerat EBITDA (msek)

0,0

0,2

-0,9

0,9

Ex bokföringsjustering av kostnaden för utfall av skiljedom

Periodens resultat (msek)

-1,1

-2,6

-5,2

-4,7

Resultat per aktie (sek)

-0,11

-0,25

-0,49

-0,44

Viktiga händelser under Q4 2021

- Bolaget inleder dess arbete med B2B (Business to business) försäljning av speltitlar.
- Game Chest amorterar ca 2,4 MSEK av lån och förlänger resterande 2,5 MSEK i 6 månader.
- Bolaget utökar arbetet med B2B försäljning mot datorspel center.

Verkställande direktör Robin Bäcklund har ordet

Game Chest har haft ett mycket intensivt år som präglats av nya affärsområden, partnerskap och en utökad organisation med erfarna medarbetare. Vi har under året dedikerat våra resurser mot de plattformar och tjänster som vi sett störst potential med och samtidigt fortsatt arbeta med framtagande av nya koncept och dess produktutveckling.

Detta är ett arbete som under årets fjärde kvartal har pågått i ett intensivt tempo. I dagsläget har bolaget ett flertal nya B2B-återförsäljare och under det fjärde kvartalet har vårt erbjudande inom Games on Demand fått ytterligare en kund inom datorspel center i Stockholm utöver Inferno Online. Den snabba takt av digitalisering som sker har medfört att vi ser flera nya partnerskap och möjligheter för våra Games on Demand tjänster och vi arbetar intensivt för att lansera nya produkter inom affärsområdet. Vi har nu en tilltalande affärsmodell och utvecklar en B2B Games-on-demand plattform för att göra detta affärsområde snabbt skalbart för koncernen.

Vårt samarbete med Maria Grimaldi har fortsatt under sista kvartalet och tillsammans med henne har vi nu en övergripande aktivitetsplan för kommande år. Maria har tillsammans med oss även tagit fram olika alternativ för hur vårt egna IP Wurm kan fortsätta utvecklas mot nya målgrupper som vi för närvarande utvärderar. Vi arbetar nära communityn för att säkerställa att Wurms engagerade publik är med oss i utvecklingen av spelet framåt. Vi ser fram emot att kommunicera fler nyheter kring arbetet med Wurm.

Finansiellt

Årets inleddes med att Nordic Growth Market NGM AB gav ett godkännande mot bolagets ansökan om upptagande av Game Chests aktier till handel på Nordic SME, som ledde till att bolagets första dag för handel på NGM var den 10e februari 2021.

Under årets första kvartal mottog Game Chest skiljedomen av den tvist som bolaget befann sig i under 2020 vilket var ett balanserat utfall där Game Chest skulle betala motparten 150 000 USD, motparten var skyldig att betala Game Chest 43 830,64 GBP och vardera part skulle bära sina egna kostnader hänförliga till skiljeförfarandet.

Den 15e Juni 2021 upptog bolaget ett lån om 4,2 msek via Modelio Equity AB (publ) som bolaget sedan amorterade till ca 50% (2,4 msek) och förlängde resterande del med 6 månader den 21a December 2021.

Kvartal 4

Nettoomsättningen under fjärde kvartalet 2021 uppgick till 2 382 281 SEK (3 747 472 SEK). Game Chest stänger Q4 med ett negativt rörelseresultat om -538 801 SEK (-558 511 SEK) som tyngs ner av avskrivningar och goodwill om -1 539 985 SEK. (-749 127 SEK).

Game Chest koncernen har under det fjärde kvartalet sett en mindre minskning av betalande abonnenter som uppgår till 4500 (5000), men i samband med det har bolaget även sett en ökad direktförsäljning inom Wurm och dess spelförsäljning.

Framåtblick

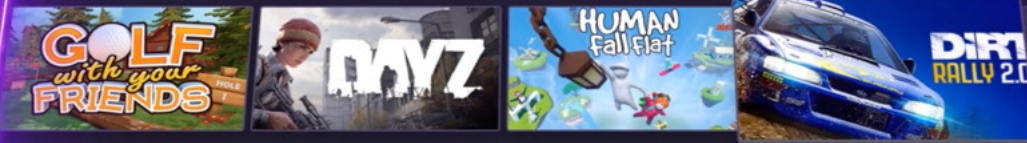
Bolaget har befunnit sig inom en spännande tillväxtfas i form av nya affärskoncept, plattformar och organisation. Vi har i dagsläget etablerat en skalbar tillväxtmodell i form av games-on-demand för B2B kunder som vi har alla ambitioner att skala upp under det kommande året. Utöver det har vi en stabil bas av kunder som dedikerar sin fritid åt bolagets mycket spännande IP Wurm Online. Inom Wurm arbetar vi aggressivt med en modell om hur vi kan ta en sådan välslipad produkt in i framtiden av gaming för att vara attraktivt mot fler målgrupper och nya gamers världen över.

Jag vill tacka samtliga aktieägare för ert förtroende. Jag ser fram emot 2022 och vad Game Chest kommer att åstadkomma.

Game Chest is revolutionizing the gaming industry by changing the way we consume games.

Game now

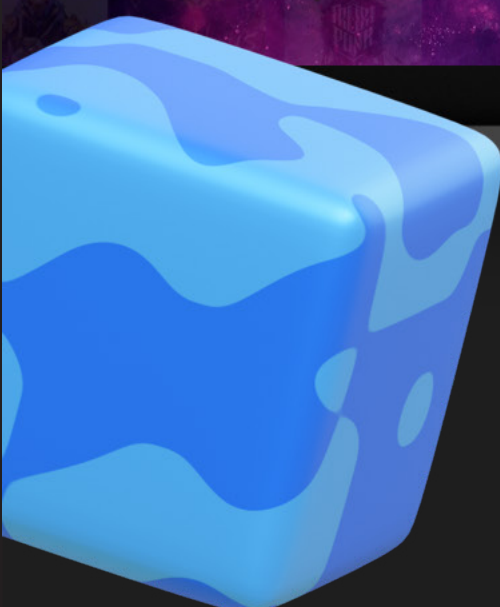
Keep playing



Trending games



Racing games

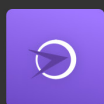


Verksamheten i korthet

GAME CHEST: B2B



Target audience:
E-COMMERCE RESELLERS
Product:
FRIDAYPLAYS: PARTNERSHIP

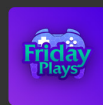


Target audience:
EVENT ORGANISATIONS
Product:
ESPORTRAIT.COM



Target audience:
GAMING ADVERTISERS
Product:
WEB GAMING ENTERTAINMENT

GAME CHEST: B2C



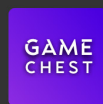
Target audience:
GAMERS
Product:
FRIDAYPLAYS.COM



Target audience:
GAMERS
Product:
GAMETHRILL.IO



Target audience:
GAMERS
Product:
WURM ONLINE



Target audience:
GAMERS
Product:
Game Chest: On-demand

Affärsidé

Game Chests affärsidé är att erbjuda innovativa och digitala plattformar riktade mot spelmarknaden och som genom effektiv samt skalbar teknik bidrar till ökad spelglädje för gamers över hela världen. Vårt fokus ligger på att leverera en förstklassig kundupplevelse och kontinuerlig tillväxt under en effektiv kostnadsstruktur. Vi gör det genom våra primära affärsområden GameChest: Games on demand B2B och Game Chest: Games on Demand B2C där även Game Chest Original Games ingår.

Affärsmodell

Bolaget driver försäljning av digitala produkter och tjänster mot spelintresserade världen över i alla åldrar. Försäljningen sker i dagsläget inom följande ramar: Abonnemangsförsäljning av spel, direktförsäljning av spel, annonsförsäljning, biljettförsäljning, försäljning av medlemskap och genom affiliate verksamhet där alla försäljningskanaler riktat åt samma målgrupp, spelintresserade. Vilket möjliggör för bolaget att kunna erbjuda samma kund olika tjänster och produkter inom andra segment av marknaden.

Ekosystem

Game Chests alla plattformar, produkter och tjänster driver sin verksamhet inom gaming marknaden. Under åren som gått har bolaget arbetat med att bygga upp dess egna ekosystem i ett syfte av att finna och nyttja synergier mellan bolagets alla produkter. Koncernen har därmed delat upp dess plattformar och tjänster inom två affärsområden: Game Chest: Games on Demand B2B och Game Chest Games on Demand B2C, där även Game Chest Original Games ingår.

Vision

Game Chests vision är att bli en ledande aktör inom gaming marknaden via skalbara plattformar och produkter i marknadens olika segment. Bolagets mål är att erbjuda lösningar till kunder genom plattformar, produkter och tjänster.

Koncernstruktur

Översikt av koncernstrukturen

Game Chest består i dagsläget av moderbolaget Game Chest Group AB (Sverige) och dess tre dotterbolag Code Club AB (Sverige), LanPortal GLHF AB (Sverige) och Game Chest Group UK LIMITED (Storbritannien).



Game Chest Group UK LIMITED

2017 genomförde Game Chest Group AB förvärvet av Game Chest Group UK LIMITED. Dotterbolaget är baserat i Storbritannien och bedriver dess verksamhet inom segmentet spelförsäljning.

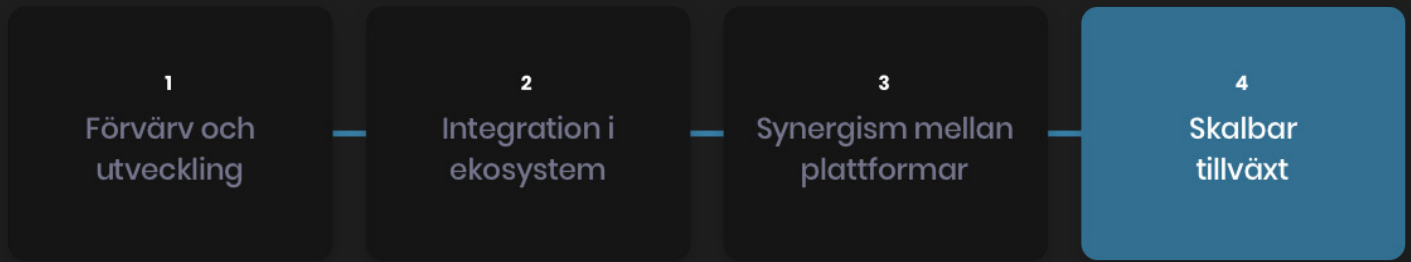
Code Club AB

Dotterbolaget Code Club lanserade för första gången Wurm Online år 2012. Game Chest genomförde 2019 ett förvärv av bolaget, dess anställda och varumärket Wurm. I Code Club AB finns det i dagsläget 15 st dedikerade medarbetare och över 50 st volontärarbetare.

LanPortal GLHF AB

I bolagets dotterbolag LanPortal GLHF bedrivs plattformarna Esportrait och Ticsail som riktar in sig inom business to business delen av koncernen och driver verksamhet mot evenemangsarrangörer.

Tillväxtstrategi



1. Förvärv & utveckling

Game Chests tillväxtstrategi ligger inom organisk tillväxt och egenutveckling samt förvärvad tillväxt av verksamheter, egna IP:n, Plattformar och stödjande system inom gaming industrin.

2. Integration i ekosystem

Vardera förvärv integreras i ekosystemet där GCG sedan applicerar resurser och kunskap för att bidra med förvärvets vidareutveckling och framtid.

3. Synergism

Synergier är bolagets styrka. Arbetet med att identifiera var ett förvärv kan gynna och gynnas av den resterande verksamheten är koncernens nyckel arbete.

4. Skalbar tillväxt

Vid ett förvärv, stort som litet växer verksamheten och bolaget. Vid tillväxt kan bolaget även genomföra förvärv av större karaktär och då se en skalbar tillväxt.



Finansiell översikt

Finansiell översikt

Översikt av koncernen

Flerårsöversikt koncernen	Q4 2021	Q4 2020	Helår 2021	Helår 2020
Totala intäkter (msek)	2,5	3,9	7,6	9,6
EBITDA (msek)	1,0	0,2	-0,9	0,9
Justerat EBITDA (msek) Ex bokföringsjustering av kostnaden för utfall av skiljedom	0,0	0,2	-0,9	0,9
Resultat efter finansiella poster (msek)	-1,2	-2,4	-5,5	-4,2
Balansomslutning (msek)	7,1	10,9	7,1	10,9
Soliditet (%)	45,9%	84,4%	45,9%	84,4%
Resultat per aktie (sek)	-0,11	-0,25	-0,49	-0,44

Flerårsöversikt modern	Q4 2021	Q4 2020	Helår 2021	Helår 2020
Totala intäkter (msek)	0,5	1,2	3,4	3,4
EBITDA (msek)	0,6	0,1	0,3	-0,4
Resultat efter finansiella poster (msek)	-5,0	-1,4	-6,2	-2,8
Balansomslutning (msek)	11,7	15,4	11,7	15,4
Soliditet (%)	70,0%	93,2%	70,0%	93,2%
Resultat per aktie (sek)	-0,47	-0,13	-0,58	-0,27

Övrig finansiell kommentar

Periodens EBITDA påverkas positivt med 967 543 SEK på grund av en bokföringsjustering av tilläggsköpeskillingen kopplat till skiljeförfarandet om Game Chest Group UK LTD.

Justeringen sker på grund av att kostnaden hänförligt till skiljedomen tidigare placerats under Övriga externa kostnader i koncernens resultaträkning i kvartalsrapport två 2021. Men då utfallet av skiljedomen var gällande den slutgiltiga tilläggsköpeskillingen av dotterbolaget justeras det till moderföretagets resultaträkning under posten Resultat från finansiella investeringar som under kvartal 4 uppgick till -4 138 833 SEK. Detta påverkar ej koncernens resultat för helår 2021.

Insynspersoner per 2021-12-31

Robin Bäcklund	VD
Robin Stenman	Styrelseordförande
John Ekberg	Ledamot
Marcus Pettersson	Ledamot
Michael Jacobson	Ledamot

Denna rapport har ej granskats av bolagets revisor.

Bolaget har per 2021-12-31 10 677 168 aktier

Kommande rapporter

2022-05-19	Kvartalsrapport ett 2022
2022-05-25	Årsstämma 2022
2022-08-18	Kvartalsrapport två 2022
2022-11-24	Kvartalsrapport tre 2022
2023-02-23	Bokslutskommuniké 2022

Finansiell översikt

Koncernens resultaträkning

Koncernens resultaträkning	2021-10-01 -2021-12-31	2020-10-01 -2020-12-31	2021-01-01 -2021-12-31	2020-01-01 -2020-12-31
Nettoomsättning	2 382 281	3 747 472	7 431 374	9 570 951
Övriga intäkter	88 844	162 169	177 497	25 670
Rörelsens intäkter	2 471 125	3 909 641	7 608 871	9 596 621
Rörelsens kostnader				
Handelsvaror	-876 892	-1 673 736	-3 300 403	-3 043 613
Övriga externa kostnader	-80 399	-1 548 940	-3 342 880	-3 386 432
Personalkostnader	-512 650	-496 349	-1 904 688	-2 311 109
Av- och nedskrivningar inventarier & goodwill	-1 539 985	-749 127	-3 505 671	-3 044 689
Övriga rörelsekostnader	0	0	0	0
Rörelsens kostnader	-3 009 926	-4 468 152	-12 053 642	-11 785 843
Rörelseresultat	-538 801	-558 511	-4 444 771	-2 189 222
Resultat från finansiella investeringar				
Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter	0	0	0	270
Räntekostnader och liknande resultatposter	-670 436	-1 890 426	-1 094 246	-2 051 787
	-670 436	-1 890 426	-1 094 246	-2 051 517
Resultat efter finansiella poster	-1 209 237	-2 448 937	-5 539 017	-4 240 739
Skatt på periodens resultat	190 575	-254 816	190 575	-254 816
Minoritetsintresse	-104 371	54 247	137 260	-180 186
Årets resultat	-1 123 033	-2 649 506	-5 211 182	-4 675 741
Resultat per aktie	-0,11	-0,25	-0,49	-0,44

Finansiell översikt

Koncernens balansräkning

Koncernens balansräkning	2021-12-31	2020-12-31
TILLGÅNGAR		
<i>Anläggningstillgångar</i>		
<i>Immateriella anläggningstillgångar</i>		
Goodwill	2 733 372	4 447 111
IT plattform	677 424	2 167 150
	3 410 796	6 614 261
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>		
Inventarier, verktyg och installationer	465 824	532 703
	465 824	532 703
Summa anläggningstillgångar	3 876 620	7 146 964
<i>Omsättningstillgångar</i>		
<i>Varulager m.m.</i>		
Färdiga varor och handelsvaror	237 452	252 516
	237 452	252 516
<i>Kortfristiga fordringar</i>		
Kundfordringar	261 474	84 182
Aktuella skattefordringar	62 855	117 614
Övriga fordringar	712 969	1 087 914
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	128 737	316 328
	1 166 035	1 606 038
<i>Kassa och bank</i>	1 859 535	1 880 791
Summa omsättningstillgångar	3 263 022	3 739 345
SUMMA TILLGÅNGAR	7 139 642	10 886 309

Finansiell översikt

Koncernens balansräkning

Koncernens balansräkning	2021-12-31	2020-12-31
EGET KAPITAL OCH SKULDER		
<i>Eget kapital</i>		
Aktiekapital	1 067 717	1 067 717
Fond för utvecklingskostnader	132 170	290 775
Övrigt tillskjutet kapital	23 381 397	23 381 397
Annat eget kapital inklusive årets resultat	-21 534 059	-15 775 480
	3 047 225	8 964 409
Minoritetsintresse	228 297	227 067
Summa eget kapital	3 275 522	9 191 476
<i>Avsättningar</i>		
Uppskjuten skatteskuld	76 220	297 460
	76 220	297 460
Kortfristiga skulder		
Leverantörsskulder	207 755	398 305
Övriga skulder	2 679 928	208 130
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	900 217	790 938
Summa skulder	3 787 900	1 397 373
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	7 139 642	10 886 309

Förändringar i koncernens egna kapital

	Aktiekapital	Nyemission under registrering	Fond för utveck- lingskostnader	Övrigt tillskjutet kapital	Annat eget kapitel inkl. årets resultat	Totalt
Ingående balans 2020-01-01	963 101	64 453	449 379	21 790 689	-11 088 415	12 179 207
Nyemission	104 616	-64 453	0	1 590 708	78 080	1 708 951
Utvecklingsutgifter	0	0	-158 604	0	158 604	0
Omräkningsdifferenser	0	0	0	0	-248 007	-248 007
Minoritetsintresse	0	0	0	0	227 067	227 067
Årets resultat	0	0	0	0	-4 675 742	-4 675 742
Utgående balans 2020-12-31	1 067 717	0	290 775	23 381 397	-15 548 413	9 191 476
Utvecklingsutgifter	0	0	-158 605	0	158 605	0
Omräkningsdifferenser	0	0	0	0	34 473	34 473
Ändring koncernsammansättning	0	0	0	0	-967 543	-967 543
Minoritetsintresse	0	0	0	0	228 297	228 297
Årets resultat	0	0	0	0	-5 211 181	-5 211 181
Utgående balans 2021-12-31	1 067 717	0	132 170	23 381 397	-21 305 762	3 275 522

Koncernens kassaflödesanalys

Koncernens kassaflödesanalys	2021-10-01 -2021-12-31	2020-10-01 -2020-12-31	2021-01-01 -2021-12-31	2020-01-01 -2020-12-31
Den löpande verksamheten				
Resultat efter finansiella poster	-1 209 237	-2 448 937	-5 539 017	-4 240 739
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	1 664 283	2 221 340	3 659 254	4 441 314
	455 046	-227 597	-1 879 763	200 575
Betald inkomstskatt	265 649	-111 729	35 214	93 751
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital	720 695	-339 326	-1 844 549	294 326
Förändringar i rörelsekapital				
Förändring av varulager	-4 770	-112 151	15 064	-67 637
Förändring av rörelsefordringar	-613 203	-99 010	385 244	-1 036 929
Förändring av rörelseskulder	-1 517 262	-226 124	2 390 528	-684 680
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-1 414 540	-776 611	946 287	-1 494 920
Investeringsverksamheten				
Förvärv av dotterföretag	-967 543	0	-967 543	0
Förvärv av materiella anläggningstillgångar	0	0	0	-26 392
Kassaflöde från investeringsverksamheten	-967 543	0	-967 543	-26 392
Finansieringsverksamheten				
Nyemission	0	0	0	989 999
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	0	0	0	989 999
Årets kassaflöde	-2 382 083	-776 611	-21 256	-531 313
Likvida medel vid årets början	4 241 618	2 657 402	1 880 791	2 412 104
Likvida medel vid årets slut	1 859 535	1 880 791	1 859 535	1 880 791

Moderföretagets resultaträkning

Moderföretagets resultaträkning	2021-10-01 -2021-12-31	2020-10-01 -2020-12-31	2021-01-01 -2021-12-31	2020-01-01 2020-12-31
Nettoomsättning	454 450	1 221 195	3 219 665	3 409 308
Övriga intäkter	25 471	0	177 507	0
Rörelsens intäkter	479 921	1 221 195	3 397 172	3 409 308
<i>Rörelsens kostnader</i>				
Övriga externa kostnader	478 955	-709 320	-1 692 591	-2 187 193
Personalkostnader	-386 190	-385 989	-1 432 336	-1 604 339
Avskrivningar och nedskrivningar	-903 935	-254 978	-1 331 120	-1 019 912
<i>Rörelsens kostnader</i>	<i>-811 170</i>	<i>-1 350 287</i>	<i>-4 456 047</i>	<i>-4 811 444</i>
Rörelseresultat	-331 249	-129 092	-1 058 875	-1 402 136
<i>Resultat från finansiella investeringar</i>				
Resultat från andelar i koncernföretag	-4 138 833	0	-4 138 833	0
Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter	0	20 019	0	20 019
Räntekostnader och liknande resultatposter	-540 970	-1 304 910	-964 607	-1 466 092
	-4 679 803	-1 284 891	-5 103 440	-1 446 073
Resultat efter finansiella poster	-5 011 052	-1 413 983	-6 162 315	-2 848 209
Skatt på periodens resultat	0	0	0	0
Årets resultat	-5 011 052	-1 413 983	-6 162 315	-2 848 209
Resultat per aktie	-0,47	-0,13	-0,58	-0,27

Finansiell översikt

Moderföretagets balansräkning

Moderföretagets balansräkning	2021-12-31	2020-12-31
TILLGÅNGAR		
<i>Anläggningstillgångar</i>		
<i>Immateriella anläggningstillgångar</i>		
It-plattform	545 254	1 876 375
	545 254	1 876 375
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>		
Andelar i koncernföretag	8 903 502	12 074 792
	8 903 502	12 074 792
Summa anläggningstillgångar	9 448 756	13 951 167
<i>Omsättningstillgångar</i>		
<i>Kortfristiga fordringar</i>		
Kundfordringar	71 302	47 903
Fordringar hos koncernföretag	1 282 946	1 056 960
Övriga fordringar	34 058	50 091
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	64 053	111 693
	1 452 359	1 266 647
Kassa och bank	755 644	150 047
Summa omsättningstillgångar	2 208 003	1 416 694
SUMMA TILLGÅNGAR	11 656 759	15 367 861

Moderföretagets balansräkning

Moderföretagets balansräkning	2021-12-31	2020-12-31
EGET KAPITAL OCH SKULDER		
<i>Eget kapital</i>		
<i>Bundet eget kapital</i>		
Aktiekapital	1 067 717	1 067 717
	1 067 717	1 067 717
<i>Fritt eget kapital</i>		
Överkursfond	19 727 086	19 727 086
Balanserat resultat	-6 467 782	-3 619 572
Periodens resultat	-6 162 315	-2 848 209
	7 096 989	13 259 305
	8 164 706	14 327 022
<i>Kortfristiga skulder</i>		
Leverantörsskulder	48 918	203 168
Övriga skulder	2 609 838	120 435
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	833 297	717 236
	3 492 053	1 040 839
SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER	11 656 759	15 367 861

Förändringar i moderföretagets egna kapital

	Aktiekapital	Pågående nyemission	Överkursfond	Balanserat resultat	Årets resultat	Totalt
Ingående balans 2020-01-01	963 101	64 453	18 136 378	-652 752	-3 044 900	15 466 280
Omföring resultat föregående år	0	0	0	-3 044 900	3 044 900	0
Nyemission	104 616	-64 453	1 590 708	78 080	0	1 708 951
Årets resultat	0	0	0	0	-2 848 209	-2 848 209
Utgående balans 2020-12-31	1 067 717	0	19 727 086	-3 619 572	-2 848 209	14 327 022
Omföring resultat föregående år	0	0	0	-2 848 209	2 848 209	0
Årets resultat	0	0	0	0	-6 162 315	-6 162 315
Utgående balans 2021-12-31	1 067 717	0	19 727 086	-6 467 782	-6 162 315	8 164 706

Finansiell översikt

Moderföretagets kassaflödesanalys

Moderföretagets kassaflödesanalys	2021-10-01 -2021-12-31	2020-10-01 -2020-12-31	2021-01-01 -2021-12-31	2020-01-01 -2020-12-31
Den löpande verksamheten				
Resultat efter finansiella poster	-5 011 052	-1 413 983	-6 162 315	-2 848 209
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	4 075 225	1 514 560	4 502 410	2 279 494
	-935 827	100 577	-1 659 905	-568 715
Betald inkomstskatt	0	0	0	0
Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital	-935 827	100 577	-1 659 905	-568 715
<i>Förändringar i rörelsekapital</i>				
Förändring av rörelsefordringar	452 402	-265 309	-185 712	-126 874
Förändring av rörelseskulder	-1 822 118	-456 157	2 451 214	-947 887
Kassaflöde från den löpande verksamheten	-2 305 543	-620 889	605 597	-1 643 476
<i>Finansieringsverksamheten</i>				
Nyemission	0	0	0	989 999
Kassaflöde från finansieringsverksamheten	0	0	0	989 999
Årets kassaflöde	-2 305 543	-620 889	605 597	-653 477
Likvida medel vid årets början	3 061 187	770 936	150 047	803 524
Likvida medel vid årets slut	755 644	150 047	755 644	150 047

Tilläggsupplysningar

Redovisningsprinciper m.m

Allmänna redovisningsprinciper.

Årsredovisningen har upprättats enligt årsredovisningslagen (1995:1554) och BFNAR 2012:1

Årsredovisning och koncernredovisning (K3):

Koncernredovisning.

Koncernredovisningen är upprättad enligt förvärvsmetoden. Koncernredovisningen omfattar moderföretaget samt dess dotterföretag. Med dotterföretag avses de företag i vilka moderföretaget, direkt eller indirekt, har ett bestämmande inflytande.

Intresseföretag ingår i koncernredovisningen enligt kapitalandelsmetoden. Som intresseföretag räknas de företag i vilka moderföretaget har ett betydande men inte bestämmande inflytande.

I koncernredovisningen faller koncernföretagens bokslutsdispositioner bort och ingår i det redovisade resultatet efter avdrag för uppskjuten skatt. Detta innebär att koncernföretagens obeskattade reserver i koncernens balansräkning fördelas mellan uppskjuten skatteskuld och eget kapital.

Utöver vad som framgår om bokslutsdispositioner och obeskattade reserver så överensstämmer samtliga i koncernredovisningen tillämpade redovisnings- och värderingsprinciper med de som beskrivs och tillämpas av moderföretaget.

Justerat EBITDA

Periodens EBITDA påverkas positivt med 967 543 SEK på grund av en bokföringsjustering av tilläggsköpeskillingen kopplat till skiljeförfarandet om Game Chest Group UK LTD. Ledningen väljer därför att redovisa ett justerat EBITDA som ger en rättvis bild av verksamheten.

Koncernens justerade EBITDA uppgår under Q4 2021 till 33 642 SEK.

Periodisering av betalande abonnemang

Koncernens försäljning av abonnemang i dess diverse plattformar säljs inom olika tidsramar. Bolaget har ej periodiserat dessa, som exempel har de intäkter som kommit från årsabonnemang under Q4 fullt bokförts i kvartalets försäljning och kommer då återkomma under kommande års Q4.

Tilläggsupplysningar

Anläggningstillgångar.

Materiella och immateriella anläggningstillgångar redovisas till anskaffningsvärde minskat med ackumulerade avskrivningar och eventuella nedskrivningar.

Materiella anläggningstillgångar har delats upp på betydande komponenter när komponenterna har väsentligt olika nyttjandeperioder.

Avskrivningsbart belopp utgörs av anskaffningsvärdet minskat med ett beräknat restvärde om detta är väsentligt. Avskrivning sker linjärt över den förväntade nyttjandeperioden.

Följande avskrivningstider tillämpas:

Immateriella anläggningstillgångar:

Goodwill 5 år

Varulager.

Varulagret har värderats till det lägsta av dess anskaffningsvärde och dess nettoförsäljningsvärde på balansdagen. Med nettoförsäljningsvärdet avses varornas beräknade försäljningspris, minskat med försäljningskostnader. Den valda värderingsmetoden innebär att eventuell inkurans i varulagret har beaktats.

Omräkning av poster i utländsk valuta.

Fordringar och skulder i utländsk valuta har värderats till balansdagens kurs. Kursvinster och kursförluster på rörelsefordringar och rörelseskulder redovisas i rörelseresultatet medan kursvinster och kursförluster på finansiella fordringar och skulder redovisas som finansiella poster.

Fordringar, skulder och avsättningar.

Om inget annat anges ovan värderas kortfristiga fordringar till det lägsta av dess anskaffningsvärde och det belopp varmed de beräknas bli reglerade. Långfristiga fordringar och långfristiga skulder värderas efter det första värderingstillfället till upplupet anskaffningsvärde. Övriga skulder och avsättningar värderas till de belopp varmed de beräknas bli reglerade. Övriga tillgångar redovisas till anskaffningsvärde om inget annat anges ovan.

GAMETHRILL

Q3 2021

GAME CHEST

Game Chest Group AB (Publ)

559095-1942

Birger Jarlsgatan 20

114 34, Stockholm

ir@gamechestgroup.se

www.gamechestgroup.com

Bolagets aktie handlas på Nordic SME