

# BOKSLUTS- KOMMUNIKÉ

# 20 20

## Nettoomsättning

Game Chests nettoomsättning under Q4 2020 uppgick till 3 747 472 SEK, vilket var en ökning om 1 445.81% jämfört med Q4 2019.

## Rörelseresultat

Game Chests rörelseresultat under Q4 2020 uppgick till -558 511 SEK, en minskad förlust jämfört med -1 396 590 SEK i Q4 2019.

## EBITDA

Periodens EBITDA uppgick till 190 616 SEK i Q4 2020, en ökad vinst jämfört med -1 035 262 SEK i Q4 2019.

Nyckeltal koncernen	Q4 2020	Q4 2019	Helår 2020	Helår 2019
Totala intäkter (msek)	3,9	0,2	9,6	2,3
Rörelseresultat (msek)	-0,6	-1,4	-2,2	-4,6
EBITDA (msek)	0,2	-1,0	0,9	-2,5
Justerat EBITDA (msek) Ex kostnader i samband med tvist	0,6	-1,0	1,5	-2,5
Periodens resultat (msek)	-2,6	-1,5	-4,7	-4,8
Resultat per aktie (sek)	-0,25	-0,16	-0,44	-0,50

## Viktiga händelser under Q4 2020

- Game Chest tecknar LOI om förvärv med nominellt värde om 75 MSEK
- Bolaget betalar av sista delen av lånet till Qualcon gällande 500 tsek plus upplupen ränta
- Förhandlingar gällande potentiellt förvärv avbryts
- Verkställande direktör Robin Bäcklund köper 7350 aktier i Game Chest
- Koncernen uppnår cirka 6000 betalande abonnenter.
- Mangold Insight publicerar intervju med VD Robin Bäcklund

## Viktiga händelser efter Q4 2020

- Game Chest marknadsför bolagets spel Wurm Online på mmorpg.com
- Bolaget ingår samarbetsavtal med Hosni Teque-Omeirat
- NGM har godkänt bolagets ansökan om upptagande till handel på Nordic SME
- Game Chest börjas handlas på Nordic SME

Publicerad vid  
**2021-02-24**

Denna information är sådan information som Game Chest Group AB är skyldigt att offentliggöra enligt EU:s marknadsmissbruksförordning. Informationen lämnades, genom ovanstående kontaktpersons försorg, för offentliggörande den 24 Februari 2021.



# VD har ordet



Game Chest har haft ett intensivt och händelserikt år med lyckade lanseringar och flertal nya partnerskap. Jag ser positivt på vad bolaget åstadkommit och jag ser fram emot ett nytt spännande år för koncernen.

Året inleddes med att jag tillträdde som verkställande direktör. I samband med mitt tillträde kommunikerade jag att mitt primära fokus initialt skulle riktas mot de affärsben inom koncernen där jag såg störst potential för att etablera en stabil grund för bolaget att förlita sig på.

Bolaget genomförde under året två lanseringar, spelet Wurm online på plattformen Steam och bolagets nya plattform FridayPlays (<https://fridayplays.com>).

FridayPlays lanserades i April 2020 och är bolagets kombinerade satsning av teknologin och partnerskapen från bolagets äldre plattformar GameThrill och uCrate. Vi har applicerat den feedback vi fått av bolagets kunder genom åren i syfte av att ta fram en plattform som erbjuder kunderna en sån bra upplevelse som möjligt och en plattform som är anpassad för framtiden. Bolaget kommer framöver investera ytterligare resurser mot FridayPlays med ett mål om att intensifiera tillväxttakten.

I slutet av Juli lanserade koncernen dess spel Wurm Online på plattformen Steam, en extremt lyckad lansering. Spelet har sedan lansering varit en stor bidragande faktor till koncernens tillväxt av betalande abonnenter och försäljning.

Game Chest är ett tillväxtbolag som i en tidig fas kunnat visa att dess affärsmodell är av en lyckad struktur. Arbetet med bolagets ytterligare varumärken i samband med möjliga nya förvärv ligger i stort fokus inför 2021.

Detta nya fokus möjliggörs för den lyckade lanseringen av Wurm Online som sedan dess har varit ett affärsben för koncernen att förlita sig på i utvecklingen och tillväxt i dess andra spännande segment.

## **Kvartal 4**

Under Q4 har bolaget arbetat med intern utveckling av dess plattformar med störst fokus på FridayPlays i samband med detta har bolaget även arbetat aktivt med olika typer av marknadsföring och har med nya partnerskap kunnat identifiera en kostnadseffektiv och skalbar marknadsföringsmodell. Vi planerar att lansera den nya uppdateringen av FridayPlays under Q1 2021 och i samband med det intensifiera arbetet med marknadsföringen mot plattformen.

FridayPlays har under den senaste tiden sett en ökning av betalande abonnenter och kännedom.

# VD har ordet



## Robin Bäcklund

Verkställande direktör  
Game Chest Group AB (Publ)

### Finansiellt

Nettoomsättningen under fjärde kvartalet uppgick till 3 747 472 SEK (242 427 SEK), en tillväxt om 1 445,81%. Koncernens EBITDA under Q4 uppgick till 190 616 SEK (-1 035 262 SEK).

Koncernens försäljning av abonnemang i dess diverse plattformar säljs inom olika tidsramar. Bolaget har ej periodiserat dessa, som exempel har de intäkter som kommit från årsabonnemang under Q4 fullt bokförts i kvartalets försäljning och kommer då återkomma under Q4 2021.

Den 27:e Maj mottog bolaget en stämningsansökan från säljaren av Ubercrate LTD i där säljaren kräver betalning för tilläggsköpeskilling om 150 000 USD. Som tidigare kommunicerats har bolaget ställt sig emot detta och även svarat med motkrav. Bolaget inväntar i dagsläget ett avgörande i tvisten som förväntas komma under Q1 2021.

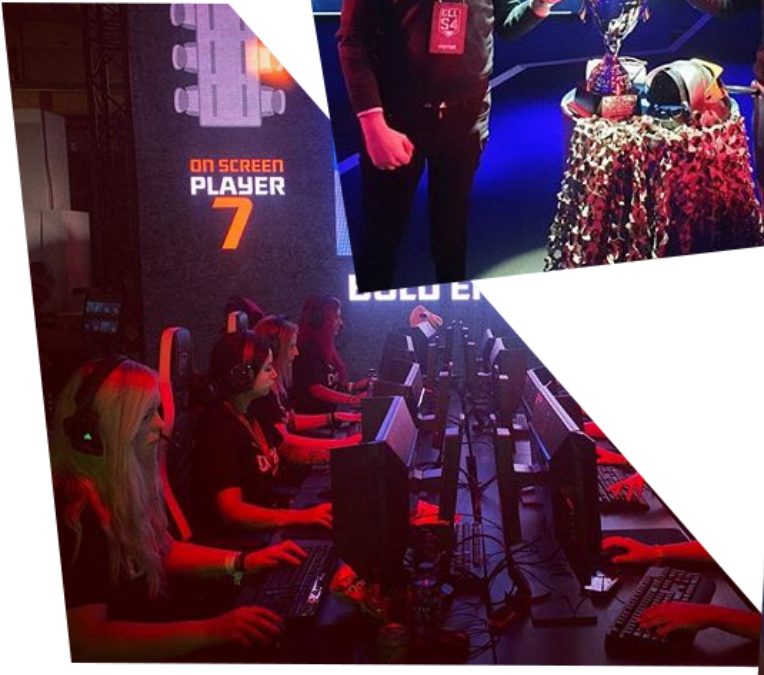
### Framåtblick

Framöver kommer bolaget intensivt satsa på tillväxt av fler affärsben inom kategorin huvudsegment och aktivt söka efter nya spännande förvärv för att expandera bolagets nuvarande ekosystem. Denna tillväxt kommer baseras på en intensifiering av bolagets marknadsföring samt förvärv.

Game Chest är idag en strukturerad verksamhet med en bevisad affärsmodell. Bolaget är ett tillväxtbolag med en strategi att växa genom förvärv och intern utveckling, vi är redo att ta oss vidare till nya nivåer och jag ser fram emot att göra detta med er aktieägare.

Jag vill även tacka samtliga aktieägare för det förtroende ni lagt i mig och ledningen. Jag ser fram emot 2021 och vad Game Chest kommer att åstadkomma.

**VD**  
**Robin Bäcklund**  
**Game Chest Group AB (Publ)**

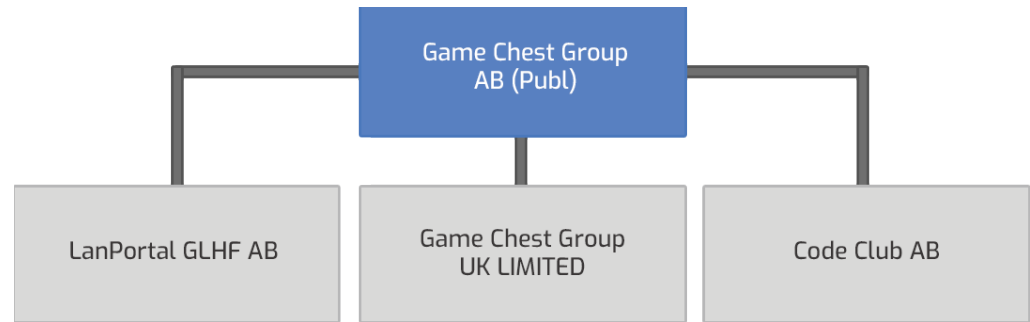




## Game Chest Group AB

# Koncernstruktur

Game Chest består i dagsläget av moderbolaget Game Chest Group AB (Sverige) och dess tre dotterbolag Code Club AB (Sverige), LanPortal GLHF AB (Sverige) och Game Chest Group UK LIMITED (Storbritannien).



### Game Chest Group UK LIMITED

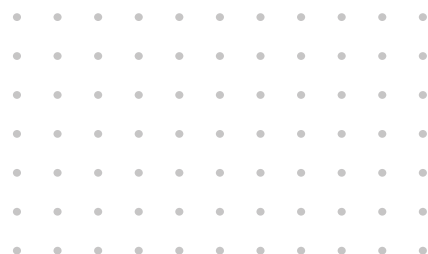
2017 genomförde Game Chest Group AB förvärvet av Game Chest Group UK LIMITED. Dotterbolaget är baserat i Storbritannien och bedriver dess verksamhet inom segmentet spelförsäljning.

### LanPortal GLHF AB

I bolagets dotterbolag LanPortal GLHF bedrivs verksamheten Esportrait och Ticsail där fokus ligger på esport segmentet av marknaden. Läs mer om plattformen på sida 8.

### Code Club AB

Dotterbolaget Code Club lanserade för första gången Wurm Online år 2012. Game Chest genomförde 2019 ett förvärv av bolaget, dess anställda och varumärket Wurm. I Code Club AB finns det i dagsläget 9 st dedikerade medarbetare.



# Verksamheten i korthet

## Affärsidé

Game Chests affärsidé är att erbjuda innovativa och digitala plattformar riktade mot spelmarknaden och som genom effektiv samt skalbar teknik bidrar till ökad spelglädje för gamers över hela världen. Vårt fokus ligger på att leverera en förstklassig kundupplevelse och kontinuerlig tillväxt under en effektiv kostnadsstruktur.

## Vision

Game Chests vision är att bli en av Europas ledande aktörer inom gaming och esport-marknaden via skalbara plattformar och produkter i marknadens många olika segment. Bolagets edge och mål är att erbjuda lösningar till samma kund genom diverse produkter och tjänster.

## Affärsmodell

Bolaget driver försäljning av digitala produkter och tjänster mot spelintresserade världen över i alla åldrar. Försäljningen sker i dagsläget inom följande ramar: Abonnemangsförsäljning av spel, direktförsäljning av spel, annonsförsäljning, biljettförsäljning, försäljning av medlemskap och genom affiliate verksamhet där alla försäljningskanaler riktat åt samma målgrupp, spelintresserade. Vilket presenterar möjligheten för bolaget att kunna erbjuda samma kund olika tjänster och produkter inom andra segment av marknaden.

## Ekosystem

Game Chests alla plattformar, produkter och tjänster driver sin verksamhet inom gaming och esport-marknadens många olika segment. Under åren som gått har bolaget arbetat med att bygga upp dess egna ekosystem i ett syfte av att finna och nyttja synergier mellan bolagets alla produkter. Koncernen har därmed delat upp dess plattformar och tjänster inom två kategorier. Huvudsegment och stödjande segment.

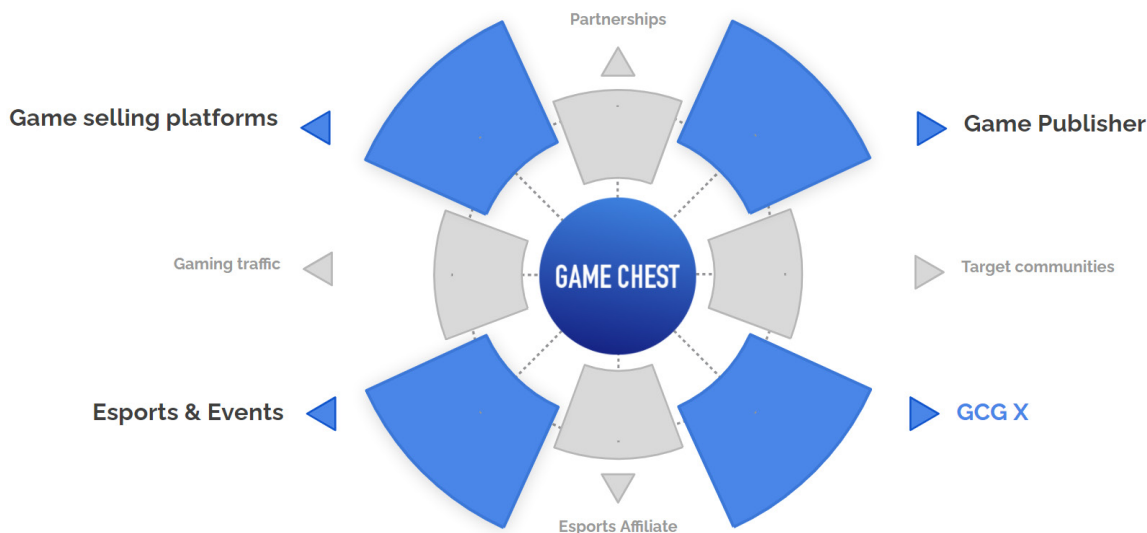
Illustrerat nedan är en simpel överblick gällande hur koncernens ekosystem går ihop, där de blå segmenten är huvudsegment och där de gråa är stödjande segment.

### Huvudsegment

Inom dessa segment bedriver Game Chest de plattformar som vi anser är skalbara och kan bidra eller redan bidrar till Game Chests långsiktigt.

### Stödjande segment

Inom dessa segment bedriver Game Chest de plattformar och tjänster som vi anser kan bidra till och koppla ihop bolagets huvudsegment.



# Tillväxtstrategi & Mål



## 1. Förvärv

Game Chests tillväxtstrategi ligger inom förvärv av bolag och verksamheter inom gaming & esport-industrins många segment.

## 2. Integration

Vardera förvärv integreras i ekosystemet där GCG sedan applicerar resurser och kunnskap för att bidra med förvärvets vidareutveckling och framtid.

## 3. Synergisera

Synergier är bolagets styrka. Arbetet med att identifiera var ett förvärv kan gynna och gynnas av den resterande verksamheten är koncernens nyckelarbete.

## 4. Skalbar tillväxt

Vid ett förvärv, stort som litet växer verksamheten och bolaget. Vid tillväxt kan bolaget även genomföra förvärv av större karaktär och då se en skalbar tillväxt.

## Ekonomiska mål

Mål 3 år

Bolaget har ett mål och strävan att inom 3 år uppnå en omsättning om 50 msek med ett positivt EBITDA resultat. För att möjliggöra detta ska bolaget genomföra flertal förvärv. Med fokus på kassaflödes positiva bolag och ett mål om att anställda stannar kvar, ej inkråmsförvärv där Game Chest på egen hand tar över verksamheten.

Detta är initialt för att stärka koncernen genom att utvidga dess kompetens och resurser för att framöver möjliggöra även inkråmsförvärv vilket i sin tur öppnar upp möjligheten för fler spännande enheter.

Mål 5 år

Bolaget har ett mål och strävan att inom 5 år uppnå en omsättning om 350 msek med ett positivt EBITDA resultat. Då bolaget har en strategi om att växa genom förvärv är det essentiellt att vi vid detta tillfälle kan genomföra förvärv med egen kassa. Detta i syfte av att hålla Game Chest attraktivt för dess aktieägare, därmed har ledningen alla ambitioner om att späda ut bolagets befintliga aktieägare så lite som möjligt.

## Koncernens varumärken

# Varumärken inom huvudsegment

## uCrate

Segment :  
Spelförsäljning

uCrate erbjuder en webbaserad prenumerationstjänst för spel. Tjänsten erbjuder spelare världen över möjligheten att prenumerera på en "Kinderäggs-upplevelse", i form av nya indie-spel på månadsbasis.

**uCrate bedriver försäljnings av månadsabonnemang.**

## GameThrill

Segment :  
Spelförsäljning

Gamethrill har sedan lansering utvecklats och anpassats för att uppfylla marknadens höga krav. I dagsläget erbjuder Gamethrill tre olika abonnemangsboxar och även ett utbud av över 2000 spel som användare kan köpa och börja spela direkt.

**GameThrill bedriver försäljning av månadsabonnemang och digitala produkter.**

## Wurm

Segment :  
Spelutveckling

Wurm är ett online-spel som erbjuder dess kunder en värld fylld av möjligheter. Wurm är ett Massive Multiplayer Sandbox spel där integration mellan spelare och kreativitet ligger i fokus

**Wurm bedriver försäljning av medlemskap i form av en abonnemangstjänst.**

## esportrait

Segment :  
Digital marknadsplats

esportrait och ticsail är bolagets två marknadsplatstjänster som i dagsläget riktar sig mot arrangörer och besökare av olika typer av live-evenemang, primärt inom gaming- och esport-segmentet. Plattformarna har idag stöd för fyra länder och språk.

**Esportrait bedriver försäljning av biljetter för esport och gaming evenemang.**

## FridayPlays

Segment :  
Abonnemangsboxar

FridayPlays.com är en tjänst framtagen av Game Chest Group i syfte av att fylla ett hål i marknaden. FridayPlays erbjuder en abonnemangstjänst där dess kunder får spel på en veckobasis istället för marknadsstandarden som är baserad på månadsbasis.

**FridayPlays bedriver försäljnings av månadsabonnemang.**



Koncernens varumärken

# Varumärken inom stödjande segment

## GameltNow

Segment :  
Onlinespel

GameltNow är ett stort nätverk av online-plattformar som tillhandahåller gratisspel till en global publik. Nätverket innehåller mer än 25 olika webbplatser på olika språk världen över och har hundra tusentals besökare i månaden.

**GameltNow bedriver försäljning av annonsplatser.**

## Gamefiber

Segment :  
Onlinespel

Gamefiber.com är en online-plattform som erbjuder gratisspel till dess användare. Spelen fungerar på både PC och mobil, men de mobila användarna är i fokus.

**Gamefiber bedriver försäljning av annonsplatser.**

## EasyBet

Segment :  
Betting affiliate

Easybet.gg är en affiliate-plattform med fokus på esport-betting samt en samlingsplats för all information som kan tänka sig behövas vid betting på esport-matcher, däribland matchdata.

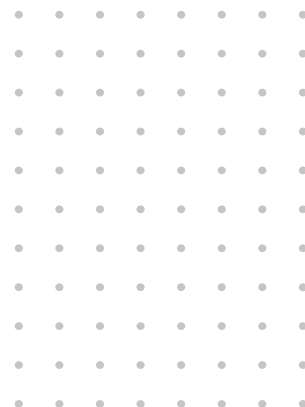
**EasyBet bedriver försäljning av dess trafik till betting-plattformar för esport.**

## RbxVault

Segment :  
Spelguide

Rbxvault.com är en informations baserad plattform för spelet Roblox. Plattformen erbjuder information angående In-game objekt som spelarna äger och kan byta med varandra.

**RbxVault bedriver försäljning av annonsplatser.**





# Finansiell översikt

# Översikt av koncernen

<b>Flerårsöversikt koncernen</b>	<b>Q4 2020</b>	<b>Q4 2019</b>	<b>Helår 2020</b>	<b>Helår 2019</b>
Totala intäkter (msek)	3,9	0,2	9,6	2,3
EBITDA (msek)	0,2	-1,0	0,9	-2,5
Justerat EBITDA (msek) <i>Ex kostnader i samband med tvist.</i>	0,6	-1,0	1,5	-2,5
Resultat efter finansiella poster (msek)	-2,4	-1,5	-4,2	-4,8
Balansomslutning (msek)	10,9	16,7	10,9	16,7
Soliditet (%)	84,4%	73%	84,4%	73%
Resultat per aktie (sek)	-0,25	-0,16	-0,44	-0,5

<b>Flerårsöversikt modern</b>	<b>Q4 2020</b>	<b>Q4 2019</b>	<b>Helår 2020</b>	<b>Helår 2019</b>
Totala intäkter (msek)	1,2	-0,4	3,4	1,9
EBITDA (msek)	0,1	-1,3	-0,4	-1,5
Justerat EBITDA (msek) <i>Ex kostnader i samband med tvist.</i>	0,5	-1,3	0,3	-1,5
Resultat efter finansiella poster (msek)	-1,4	-2,4	-2,8	-3,0
Balansomslutning (msek)	15,4	19,6	15,4	19,6
Soliditet (%)	93,2%	79%	93,2%	79%
Resultat per aktie (sek)	-0,13	-0,25	-0,27	-0,32

#### Insynspersoner per 2020-12-31

Robin Bäcklund	VD
Robin Stenman	Styrelseordförande
Jesper Nord	Ledamot
John Ekberg	Ledamot
Marcus Pettersson	Ledamot
Michael Jacobson	Ledamot

**Bolaget har per 2020-12-31 10 677 168 aktier.**

#### Kommande rapporter

2021-05-13	Kvartalsrapport ett 2021
2021-05-27	Årstämma
2021-08-19	Halvårsrapport ett 2021
2021-11-26	Kvartalsrapport tre 2021

**Denna rapport har ej granskats av bolagets revisor**

**Styrelsen föreslår att ingen utdelning ska ske för verksamhetsåret 2020.**

#### Övrig finansiell kommentar

Dotterbolaget Code Club AB har förändrat metod för redovisning av försäljning via Steam. Under Q3 har bolaget endast redovisat utbetald försäljning av Steam till Code Club AB. Nu redovisar vi samtlig försäljning och i samband med det även Steams avgifter och kostnader.

Detta ger en tydligare bild om koncernens försäljning och kostnader.

# Koncernens resultaträkning

	2020-10-01 - 2020-12-31	2019-10-01 - 2019-12-31	2020-01-01 - 2020-12-31	2019-01-01 - 2019-12-31
Nettoomsättning	3 747 472	242 427	9 570 951	2 342 982
Övriga intäkter	162 169	2 000	25 670	2 000
<b>Rörelsens intäkter</b>	<b>3 909 641</b>	<b>244 427</b>	<b>9 596 621</b>	<b>2 344 982</b>
<i>Rörelsens kostnader</i>				
Handelsvaror	-1 673 736	-382 473	-3 043 613	-1 021 682
Övriga externa kostnader	-1 548 940	-459 639	-3 386 432	-2 363 866
Personalkostnader	-496 349	-421 838	-2 311 109	-1 409 827
Avskrivningar inventarier & goodwill	-749 127	-361 328	-3 044 689	-2 077 567
Övriga rörelsekostnader	0	-15 739	0	-25 670
<b>Rörelsens kostnader</b>	<b>-4 468 152</b>	<b>-1 641 017</b>	<b>-11 785 843</b>	<b>-6 898 612</b>
<b>Rörelseresultat</b>	<b>-558 511</b>	<b>-1 396 590</b>	<b>-2 189 222</b>	<b>-4 553 630</b>
<i>Resultat från finansiella investeringar</i>				
Övriga ränteintäkter och liknande resultatposter	0	0	270	0
Räntekostnader och liknande resultatposter	-1 890 426	-92 705	-2 051 787	-260 708
	<b>-1 890 426</b>	<b>-92 705</b>	<b>-2 051 517</b>	<b>-260 708</b>
<b>Resultat efter finansiella poster</b>	<b>-2 448 937</b>	<b>-1 489 295</b>	<b>-4 240 739</b>	<b>-4 814 338</b>
Skatt på periodens resultat	-254 816	19 488	-254 816	19 488
Minoritetsintresse	54 247	-28 897	-180 186	21 369
<b>Årets resultat</b>	<b>-2 649 506</b>	<b>-1 498 704</b>	<b>-4 675 741</b>	<b>-4 773 481</b>
<b>Resultat per aktie</b>	<b>-0,25</b>	<b>-0,16</b>	<b>-0,44</b>	<b>-0,50</b>

## Koncernens balansräkning

	2020-12-31	2019-12-31
<b>TILLGÅNGAR</b>		
<i>Anläggningstillgångar</i>		
<i>Fordringar för tecknat ej inbetalt aktiekapital</i>	0	999 999
<i>Immateriella anläggningstillgångar</i>		
Goodwill	4 447 111	6 597 962
IT plattform	2 167 150	5 006 434
	<b>6 614 261</b>	<b>11 604 396</b>
<i>Materiella anläggningstillgångar</i>		
Inventarier, verktyg och installationer	532 703	559 803
	<b>532 703</b>	<b>559 803</b>
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>7 146 964</b>	<b>12 164 199</b>
<i>Omsättningstillgångar</i>		
<i>Varulager m.m</i>		
Färdiga varor och handelsvaror	252 516	184 879
	<b>252 516</b>	<b>184 879</b>
<i>Kortfristiga fordringar</i>		
Kundfordringar	84 182	75 758
Aktuella skattefordringar	117 614	466 181
Övriga fordringar	1 087 914	315 737
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	316 328	60 000
	<b>1 606 038</b>	<b>917 676</b>
<i>Kassa och bank</i>	1 880 791	2 412 104
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>3 739 345</b>	<b>3 514 659</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>	<b>10 886 309</b>	<b>16 678 857</b>

# Koncernens balansräkning

	2020-12-31	2019-12-31
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>		
<i><b>Eget kapital</b></i>		
Aktiekapital	1 067 717	963 101
Pågående nyemission	0	64 453
Fond för utvecklingskostnader	290 775	449 379
Övrigt tillskjutet kapital	23 381 397	21 790 689
Annat eget kapital inklusive årets resultat	-15 775 480	-11 157 059
	<b>8 964 409</b>	<b>12 110 563</b>
Minoritetsintresse	227 067	68 644
<b>Summa eget kapital</b>	<b>9 191 476</b>	<b>12 179 207</b>
<i><b>Avsättningar</b></i>		
Uppskjuten skatteskuld	297 460	297 460
	<b>297 460</b>	<b>297 460</b>
<i><b>Kortfristiga skulder</b></i>		
Leverantörsskulder	398 305	217 616
Övriga skulder	208 130	3 433 547
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	790 938	551 027
<b>Summa skulder</b>	<b>1 397 373</b>	<b>4 202 190</b>
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	<b>10 886 309</b>	<b>16 678 857</b>

## Förändringar i koncernens egna kapital

	Aktiekapital	Nyemission under registrering	Fond för utvecklings- kostnader	Övrigt tillskjutet kapital	Annat eget kapitel inkl. årets resultat	Totalt
<b>Ingående balans 2019-01-01</b>	<b>705 775</b>	0	0	<b>6 701 975</b>	<b>-2 987 816</b>	<b>4 419 934</b>
Nyemission	257 326	0	0	9 198 855	-46 830	9 409 351
Pågående nyemission	0	64 453	0	2 235 548	0	2 300 001
Utvecklingsutgifter	0	0	449 379	0	0	449 379
Ändring koncernsammansättning	0	0	0	3 654 311	-3 720 344	-66 033
Minoritetsintresse	0	0	0	0	68 644	68 644
Omräkningsdifferenser	0	0	0	0	371 412	371 412
Årets resultat	0	0	0	0	-4 773 481	-4 773 481
<b>Utgående balans 2019-12-31</b>	<b>963 101</b>	<b>64 453</b>	<b>449 379</b>	<b>21 790 689</b>	<b>-11 088 415</b>	<b>12 179 207</b>
Nyemission	104 616	-64 453	0	1 590 708	0	1 630 871
Utvecklingsutgifter	0	0	-158 604	0	158 604	0
Minoritetsintresse	0	0	0	0	227 067	227 067
Omräkningsdifferenser	0	0	0	0	-169 927	-169 927
Årets resultat	0	0	0	0	-4 675 742	-4 675 742
<b>Utgående balans 2020-12-31</b>	<b>1 067 717</b>	<b>0</b>	<b>290 775</b>	<b>23 381 397</b>	<b>-15 548 413</b>	<b>9 191 476</b>

# Koncernens kassaflödesanalys

	2020-10-01 - 2020-12-31	2019-10-01 - 2019-12-31	2020-01-01 - 2020-12-31	2019-01-01 - 2019-12-31
<b>Den löpande verksamheten</b>				
Resultat efter finansiella poster	-2 448 937	*	-4 240 739	-4 773 481
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	2 221 340	*	4 441 314	1 679 267
	<b>-227 597</b>	<b>*</b>	<b>200 575</b>	<b>-3 094 214</b>
Betald inkomstskatt	-111 729	*	93 751	-397 077
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital</b>	<b>-339 326</b>	<b>*</b>	<b>294 326</b>	<b>-3 491 291</b>
<i>Förändringar i rörelsekapital</i>				
Förändring av varulager	-112 151	*	-67 637	61 321
Förändring av rörelsefordringar	-99 010	*	-1 036 929	-91 090
Förändring av rörelseskulder	-226 124	*	-684 680	2 235 517
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>	<b>-776 611</b>	<b>*</b>	<b>-1 494 920</b>	<b>-1 285 543</b>
<i>Investeringsverksamheten</i>				
Förvärv av dotterföretag	0	*	0	264 170
Förvärv av materiella anläggningstillgångar	0	*	-26 392	-141 246
Förvärv av immateriella anläggningstillgångar	0	*	0	-3 122 275
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>	<b>0</b>	<b>*</b>	<b>-26 392</b>	<b>-2 999 351</b>
<i>Finansieringsverksamheten</i>				
Nyemission	0	*	989 999	4 957 918
Upptagna lån	0	*	0	2 000 000
Amortering av skuld	0	*	0	-999 999
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>	<b>0</b>	<b>*</b>	<b>989 999</b>	<b>5 957 919</b>
<b>Årets kassaflöde</b>	<b>-776 611</b>	<b>*</b>	<b>-531 313</b>	<b>1 673 025</b>
<b>Likvida medel vid årets början</b>	<b>2 657 402</b>	<b>*</b>	<b>2 412 104</b>	<b>739 079</b>
<b>Likvida medel vid årets slut</b>	<b>1 880 791</b>	<b>*</b>	<b>1 880 791</b>	<b>2 412 104</b>

\* Bolaget saknar jämförelsesiffror för denna period.



## Finansiell översikt

# Moderföretagets resultaträkning

	2020-10-01 - 2020-12-31	2019-10-01 - 2019-12-31	2020-01-01 - 2020-12-31	2019-01-01 - 2019-12-31
Nettoomsättning	1 221 195	-403 191	3 409 308	1 857 057
<b>Rörelsens intäkter</b>	<b>1 221 195</b>	<b>-403 191</b>	<b>3 409 308</b>	<b>1 857 057</b>
<i>Rörelsens kostnader</i>				
Övriga externa kostnader	-709 320	-501 930	-2 187 193	-2 225 685
Personalkostnader	-385 989	-382 574	-1 604 339	-1 124 443
Avskrivningar och nedskrivningar	-254 978	-247 628	-1 019 912	-542 506
<b>Rörelsens kostnader</b>	<b>-1 350 287</b>	<b>-1 132 132</b>	<b>-4 811 444</b>	<b>-3 892 634</b>
<b>Rörelseresultat</b>	<b>-129 092</b>	<b>-1 535 323</b>	<b>-1 402 136</b>	<b>-2 035 577</b>
<i>Resultat från finansiella investeringar</i>				
Resultat från andelar i koncernföretag	20 019	-749 348	20 019	-749 348
Räntekostnader och liknande resultatposter	-1 304 910	-92 141	-1 466 092	-259 975
	<b>-1 284 891</b>	<b>-841 489</b>	<b>-1 446 073</b>	<b>-1 009 323</b>
<b>Resultat efter finansiella poster</b>	<b>-1 413 983</b>	<b>-2 376 812</b>	<b>-2 848 209</b>	<b>-3 044 900</b>
Skatt på periodens resultat	0	0	0	0
<b>Årets resultat</b>	<b>-1 413 983</b>	<b>-2 376 812</b>	<b>-2 848 209</b>	<b>-3 044 900</b>
<b>Resultat per aktie</b>	<b>-0,13</b>	<b>-0,25</b>	<b>-0,27</b>	<b>-0,32</b>

# Moderföretagets balansräkning

	2020-12-31	2019-12-31
<b>TILLGÅNGAR</b>		
<b>Anläggningstillgångar</b>		
<i>Fordringar för tecknat men ej inbetalt aktiekapital</i>	0	999 999
<i>Immateriella anläggningstillgångar</i>		
IT plattform	1 876 375	4 557 055
	<b>1 876 375</b>	<b>4 557 055</b>
<i>Finansiella anläggningstillgångar</i>		
Andelar i koncernföretag	12 074 792	10 774 792
	<b>12 074 792</b>	<b>10 774 792</b>
<b>Summa anläggningstillgångar</b>	<b>13 951 167</b>	<b>15 331 847</b>
<b>Omsättningstillgångar</b>		
<i>Kortfristiga fordringar</i>		
Kundfordringar	47 903	75 758
Fordringar hos koncernföretag	1 056 960	2 137 513
Övriga fordringar	50 091	166 502
Förutbetalda kostnader och upplupna intäkter	111 693	60 000
	<b>1 266 647</b>	<b>2 439 773</b>
<i>Kassa och bank</i>	150 047	803 524
<b>Summa omsättningstillgångar</b>	<b>1 416 694</b>	<b>3 243 297</b>
<b>SUMMA TILLGÅNGAR</b>	<b>15 367 861</b>	<b>19 575 143</b>

# Moderföretagets balansräkning

	2020-12-31	2019-12-31
<b>EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>		
<i>Eget kapital</i>		
<i>Bundet eget kapital</i>		
Aktiekapital	1 067 717	963 101
Pågående nyemission	0	64 453
	<b>1 067 717</b>	<b>1 027 554</b>
<i>Fritt eget kapital</i>		
Överkursfond	19 727 086	18 136 378
Balanserat resultat	-3 619 572	-652 752
Periodens resultat	-2 848 209	-3 044 900
	<b>13 259 305</b>	<b>14 438 726</b>
	<b>14 327 022</b>	<b>15 466 280</b>
<i>Kortfristiga skulder</i>		
Leverantörsskulder	203 168	247 722
Övriga skulder	120 435	3 359 662
Upplupna kostnader och förutbetalda intäkter	717 236	501 479
	<b>1 040 839</b>	<b>4 108 863</b>
<b>SUMMA EGET KAPITAL OCH SKULDER</b>	<b>15 367 861</b>	<b>19 575 143</b>

## Förändringar i moderföretagets egna kapital

	Aktiekapital	Pågående nyemission	Överkursfond	Balanserat resultat	Årets resultat	Totalt
<b>Ingående balans 2019-01-01</b>	<b>705 775</b>	<b>0</b>	<b>6 701 975</b>	<b>-106 743</b>	<b>-467 929</b>	<b>6 833 078</b>
Omföring resultat föregående år	0	0	0	-467 929	467 929	0
Nyemission	257 326	64 453	11 434 403	-78 080	0	11 678 102
Årets resultat	0	0	0	0	-3 044 900	-3 044 900
<b>Utgående balans 2019-12-31</b>	<b>963 101</b>	<b>64 453</b>	<b>18 136 378</b>	<b>-652 752</b>	<b>-3 044 900</b>	<b>15 466 280</b>
Omföring resultat föregående år	0	0	0	-3 044 900	3 044 900	0
Nyemission	104 616	-64 453	1 590 708	78 080	0	1 708 951
Årets resultat	0	0	0	0	-2 848 209	-2 848 209
<b>Utgående balans 2020-12-31</b>	<b>1 067 717</b>	<b>0</b>	<b>19 727 086</b>	<b>-3 619 572</b>	<b>-2 848 209</b>	<b>14 327 022</b>

# Moderföretagets kassaflödesanalys

	2020-10-01 - 2020-12-31	2019-10-01 - 2019-12-31	2020-01-01 - 2020-12-31	2019-01-01 - 2019-12-31
<b>Den löpande verksamheten</b>				
Resultat efter finansiella poster	-1 413 983	*	-2 848 209	-3 044 900
Justering för poster som inte ingår i kassaflödet	1 514 560	*	2 279 494	1 291 854
	<b>100 577</b>	<b>*</b>	<b>-568 715</b>	<b>-1 753 046</b>
Betald inkomstskatt	0	*	0	0
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten före förändringar av rörelsekapital</b>	<b>100 577</b>	<b>*</b>	<b>-568 715</b>	<b>-1 753 046</b>
<i>Förändringar i rörelsekapital</i>				
Förändring av rörelsefordringar	-265 308	*	-126 874	-1 615 793
Förändring av rörelseskulder	-456 157	*	-947 887	2 358 329
<b>Kassaflöde från den löpande verksamheten</b>	<b>-620 888</b>	<b>*</b>	<b>-1 643 476</b>	<b>-1 010 510</b>
<i>Investeringsverksamheten</i>				
Förvärv av andelar i koncernföretag	0	*	0	-1 500 000
Förvärv av immateriella anläggningstillgångar	0	*	0	-3 122 275
<b>Kassaflöde från investeringsverksamheten</b>	<b>0</b>	<b>*</b>	<b>0</b>	<b>-4 622 275</b>
<i>Finansieringsverksamheten</i>				
Nyemission	0	*	989 999	4 957 918
Upptagna lån	0	*	0	2 000 000
Amortering av skuld	0	*	0	-999 999
<b>Kassaflöde från finansieringsverksamheten</b>	<b>0</b>	<b>*</b>	<b>989 999</b>	<b>5 957 919</b>
<b>Årets kassaflöde</b>	<b>-620 888</b>	<b>*</b>	<b>-653 477</b>	<b>325 134</b>
<b>Likvida medel vid årets början</b>	<b>770 936</b>	<b>*</b>	<b>803 524</b>	<b>478 390</b>
<b>Likvida medel vid årets slut</b>	<b>150 047</b>	<b>*</b>	<b>150 047</b>	<b>803 524</b>

\* Bolaget saknar jämförelsesiffror för denna period.

# Tilläggsupplysningar

Redovisningsprinciper m.m.

Allmänna redovisningsprinciper.

Årsredovisningen har upprättats enligt årsredovisningslagen (1995:1554) och BFNAR 2012:1

Årsredovisning och koncernredovisning (K3):

Koncernredovisning.

Koncernredovisningen är upprättad enligt förvärvsmetoden. Koncernredovisningen omfattar moderföretaget samt dess dotterföretag. Med dotterföretag avses de företag i vilka moderföretaget, direkt eller indirekt, har ett bestämmande inflytande.

Intresseföretag ingår i koncernredovisningen enligt kapitalandelsmetoden. Som intresseföretag räknas de företag i vilka moderföretaget har ett betydande men inte bestämmande inflytande.

I koncernredovisningen faller koncernföretagens bokslutsdispositioner bort och ingår i det redovisade resultatet efter avdrag för uppskjuten skatt. Detta innebär att koncernföretagens obeskattade reserver i koncernens balansräkning fördelas mellan uppskjuten skatteskuld och eget kapital.

Utöver vad som framgår om bokslutsdispositioner och obeskattade reserver så överensstämmer samtliga i koncernredovisningen tillämpade redovisnings- och värderingsprinciper med de som beskrivs och tillämpas av moderföretaget.

Justerat EBITDA

Ledningen väljer att redovisa ett justerat EBITDA med anledning att det uppkommit kostnader av engångskaraktär som inte ger en rättvisbild av verksamheten. Dessa kostnader är kostnader kopplat till tvisten om UBERCRATE LTD och innefattar alltså kostnader så som advokatkostnader och avgift till Skiljenämnden. Det justerade EBITDA resultatet är rensat från dessa kostnader som under 2020 uppgått till 633 317,04 SEK.

# Tilläggsupplysningar

Anläggningstillgångar.

Materiella och immateriella anläggningstillgångar redovisas till anskaffningsvärde minskat med ackumulerade avskrivningar och eventuella nedskrivningar.

Materiella anläggningstillgångar har delats upp på betydande komponenter när komponenterna har väsentligt olika nyttjandeperioder.

Avskrivningsbart belopp utgörs av anskaffningsvärdet minskat med ett beräknat restvärde om detta är väsentligt. Avskrivning sker linjärt över den förväntade nyttjandeperioden.

Följande avskrivningstider tillämpas:

Immateriella anläggningstillgångar:

Goodwill	5 år
----------	------

Varulager.

Varulagret har värderats till det lägsta av dess anskaffningsvärde och dess nettoförsäljningsvärde på balansdagen. Med nettoförsäljningsvärdet avses varornas beräknade försäljningspris, minskat med försäljningskostnader. Den valda värderingsmetoden innebär att eventuell inkurans i varulagret har beaktats.

Omräkning av poster i utländsk valuta.

Fordringar och skulder i utländsk valuta har värderats till balansdagens kurs. Kursvinster och kursförluster på rörelsefordringar och rörelseskulder redovisas i rörelseresultatet medan kursvinster och kursförluster på finansiella fordringar och skulder redovisas som finansiella poster.

Fordringar, skulder och avsättningar.

Om inget annat anges ovan värderas kortfristiga fordringar till det lägsta av dess anskaffningsvärde och det belopp varmed de beräknas bli reglerade. Långfristiga fordringar och långfristiga skulder värderas efter det första värderingstillfället till upplupet anskaffningsvärde. Övriga skulder och avsättningar värderas till de belopp varmed de beräknas bli reglerade. Övriga tillgångar redovisas till anskaffningsvärde om inget annat anges ovan.

Game Chest Group AB (Publ)  
559095-1942

Birger Jarlsgatan 20  
114 34, Stockholm

ir@gamechestgroup.se

Bolagets aktie handlas på Nordic SME

**Q4**

# **BOKSLUTSKOMMUNIKÉ 2020**

[www.gamechestgroup.com](http://www.gamechestgroup.com)

Publicerad vid  
**2021-02-24**